

Spoiler Ophidian 2350:

Voici une liste des 240 cartes de l'ensemble de base Ophidian 2350 (120 communes, 70 peu communes, 50 rares).

Ce qui comprend: 29 Bio-tek, 33 Cybernétique, 30 Mystic, 31 Portal, 33 Psi, 32 War, 52 Gladiator (36 niveau 1/2, 16 niveau 3/4)

Niveau 1

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Bile arthritique Type de
carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: affliction

Texte de la carte: le personnage pompé ne peut pas être ciblé par les pompes de niveau 1 <arme> ou <armure>

Texte de saveur: "Couvrir l'éruption bubonique avec des plaques d'armure ou des armes avec des membres infestés ne fait qu'aggraver la bile!"

Artiste: Ted Galaday

Rareté: commune

Numéro de carte: 1

Niveau 1

Discipline: Bio-tek x3

Nom de la carte: Pool de bactéries Type
de carte: Zone

Débit: Pos

Coût de jeu: 4

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: environnement

Texte de la carte: après que BACTERIA POOL soit retourné face visible: tous les personnages prennent 1 {XDMG} Flavor Text: "Ceux qui tombent dans ce marais puant sont dévorés vivants par la piscine elle-même."

- - Oberon Smite

Artiste: John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 2

Niveau 1

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Cellular Collapse Type de
carte: Pompe: Gladiator Flow: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: bio-désintégration

Texte de la carte: +1 MAX {RAGE}

Après la fin d'une vague: le personnage pompé prend 1 {XDMG}

Texte de la saveur: Le micropox est une contagion mortelle qui aurait causé la destruction du monde natal de Lothar.

Artiste: John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 3

Niveau 1

Discipline: Bio-tek x2

Nom de la carte: Corrode

Type de carte: coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Mots-clés: bio-désintégration

Texte de la carte: Détruisez le serviteur cible avec un coût de jeu de {2 CP} ou moins

Texte de saveur: conçu par Xarz'ycus spécifiquement pour implémenter une mort lente et angoissante sur des êtres inférieurs.

Artiste: Ted Galaday

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 4

Niveau 1

Discipline: Bio-tek x2

Nom de la carte: Dripping Leak Type de
carte: Pompe: Flux de caractères: Pos

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: bio-désintégration

Texte de la carte: après les jeux de personnages pompés: ils prennent 1 {XDMG} à moins que leur contrôleur ne supprime les 3 cartes du dessus de leur arsenal

Texte de la saveur: Du pus noir jaillit de ses yeux, oreilles, nez et bouche; et il connaissait le prix pour traverser Lothar.

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:
commune

Numéro de carte: 5

Niveau 1

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Festering Stink Type de
carte: Pompe: Flux de caractères: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: mutation

Texte de la carte: les attaques du personnage pompé ne peuvent pas être interceptées Les attaques contre
le personnage pompé ne peuvent pas être interceptées

Texte de la saveur: "La puanteur n'a jamais quitté mes narines, même si j'ai utilisé l'odeur nauséabonde à mon avantage."

-- Gorg le Grand

Artiste: Michael DiMaio

Rareté: commune

Numéro de carte: 6

Niveau 1

Discipline: Bio-tek x2

Nom de la carte: Jagged Bones Type de
carte: Pompe: Flux de caractères: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: métamorphose

Texte de la carte: +1 {ADMG} {DR} {SET}:

accord 1 {DDMG}

Texte de saveur: "Utilisant les os biologiquement conçus de celui d'un Cruxgor, ces implants de métamorphose font des armes mortelles d'arène."

- - Peter, Annonceur

Artiste: Jonny Scull

Rareté: commune

Numéro de carte: 7

Niveau 1

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Spores pulmonaires Type de

carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: bio-désintégration

Texte de la carte: après que le contrôleur du personnage pompé les avance ou les retire: le personnage pompé prend 1 {XDMG}

Texte de la saveur: Un simple contact avec une spore noire d'une plante Locus est fatal. Artiste: Eugene

Randolph Young

Rareté: commune

Numéro de carte: 8

Niveau 1

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Open Sores Type de

carte: Pompe: Gladiator Débit: Pos

Coût de jeu: 4

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: affliction

Texte de la carte: Impossible de jouer sur <spectrals> Le

personnage pompé ne peut pas être soigné

Texte de saveur: "Il existe des moyens de faire goûter même les plus gros frappeurs à leur propre médicament."

- J. Randy Diaz, Arch-démon de Sorga V Artiste:
Joe Wignfield

Rareté: rare

Numéro de carte: 9

Niveau 1

Discipline: Bio-tek x2

Nom de la carte: Pestilence

Type de carte: Pompe: Gladiateur Débit:

Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: bio-désintégration

Texte de la carte: après les jeux de caractères pompés: jusqu'à 3 personnages cibles dans le même champ que le personnage pompé prennent 1 {XDMG} chacun

Texte de saveur: "Infecter un ennemi entraînera la perte de l'équipe."

Artiste: Jeanette Culver

Rareté: rare

Numéro de carte: 10

Niveau 1

Discipline: Bio-tek x2

Nom de la carte: Épines de projectile Type de
carte: Pompe: Flux de caractères: Und

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: métamorphose

Texte de la carte: {+} {SET}: donnez 1 {XDMG} au personnage cible dans un champ d'assistance s'il est joué sur un
serviteur: {+}

Texte de la saveur: L'évolution auto-biologique est la forme absolue de la souveraineté, bien qu'elle puisse être un processus douloureux!

Artiste: Jonny Scull

Rareté: commune

Numéro de carte: 11

Niveau 1

Discipline: Bio-tek x2

Nom de la carte: Os froissés Type de
carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: bio-désintégration | unique

Texte de la carte: jouez uniquement sur les personnages avec au moins 1 blessure

{OU} Après que le personnage pompé ait pris {ADMG}, {SET}: Ils prennent 1 {XDMG} Flavor Text:

"Voyons-le avancer vers moi maintenant!"

- - Ryla, démon voyou

Artiste: Jared Kimmel

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 12

Niveau 1

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Slobbering Bite Type de
carte: Pompe: Flux de caractères: Pos

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: mutation

Texte de la carte: jouez uniquement sur les personnages que vous contrôlez

+ 1 {ADMG}; Le personnage pompé fait rage après la fin d'une
vague: Personnage pompé de ferraille

Texte de saveur: "Permettre aux mutants de m'infecter ne fait que me rendre plus fort!"

- Lothar, Seigneur de la contagion

Artiste: Jeanette Culver

Rareté: rare

Numéro de carte: 13

Niveau 1

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Spinal Twist Type de
carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Mots-clés: blessure

Texte de la carte: Détruisez le serviteur ciblé avec 2 points de vie restants ou moins à moins que son contrôleur ne paie {2 CP}. Texte de saveur: il a infecté la colonne vertébrale de la chose et la bête s'est déchirée en une seule secousse violente.

Artiste: Ted Galaday

Rareté: commune

Numéro de carte: 14

Niveau 1

Discipline: Bio-tek x3

Nom de la carte: transmogrification
Type de carte: coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: X

Mots-clés: métamorphose | unique

Texte de la carte: Payez {X LIFE} d'un gladiateur: gagnez {X CP} * 2. [X ne peut pas être supérieur au nombre de gladiateurs {BIO} que vous contrôlez]

Texte d'ambiance: nous ne sommes jamais complètement à court de ressources. Artiste:

Eugene Randolph Young

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 15

Niveau 1

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Violent Quiver Type de
carte: Coup rapide

Débit: R

Coût de jeu: 2

Mots-clés: blessure

Texte de la carte: après la retraite du gladiateur ciblé: il en prend 1 {XDMG}

Flavour Text: "Je ne sais pas ce qui s'est passé. J'avais l'impression d'être aux portes de l'enfer et de revenir!"

-- Albatrok Guttsmann

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:
commune

Numéro de carte: 16

Niveau 2

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Décroissance accélérée Type de
carte: Coup rapide

Flux: Und

Coût de jeu: 2

Mots-clés: bio-désintégration

Texte de la carte: Payez {X CP}: détruisez jusqu'à 2 serviteurs avec une vie MAX combinée de X If {YAY}: {+}

Texte de l'arôme: "Quand ce sera fini, ce ne sera plus qu'une flaque de sang dilué."

- Archan Singazer, The Fallen One Artiste:
Jonny Skull

Rareté: commune
Numéro de carte: 17

Niveau 2

Discipline: Bio-tek x2

Nom de la carte: Pustules cérébrales Type de

carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Mots-clés: blessure

Texte de la carte: le contrôleur du gladiateur ciblé supprime les 2 cartes du dessus de son arsenal. Si les cartes sont de la même discipline, ce gladiateur prend 2 {XDMG}

Texte de saveur: "Qui a conçu une maladie aussi malveillante?" Artiste: Eugene

Randolph Young

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 18

Niveau 2

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Circuit Plague Type de

carte: Coup rapide

Flux: Und

Coût de jeu: 2

Mots-clés: bio-désintégration

Texte de la carte: Payez {X CP}: X serviteurs cibles prennent 1 {XDMG} chacun [X ne peut pas être plus de 3] Si plus d'un serviteur {Cyb} est détruit: {+}

Texte de la saveur: Le fléau du circuit incinérera instantanément tout ce qu'il touche. Artiste: Eugene

Randolph Young

Rareté: rare

Numéro de carte: 19

Niveau 2

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Contagion

Type de carte: Pompe: Flux de caractères:

Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: bio-désintégration

Texte de la carte: {R} Après que le contrôleur du personnage pompé ait perdu son débit, {1 CP}, ferraille: tous les autres gladiateurs du même champ que le personnage pompé prennent 1 {XDMG} chacun

Texte de saveur: "Ne le laissez pas vous toucher!" Artiste:

Sedone Thongvilay

Rareté: rare

Numéro de carte: 20

Niveau 2

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Explosion de la cornée Type

de carte: Pompe: Gladiateur Débit: Neg

Coût de jeu: 4

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: blessure

Texte de la carte: le personnage pompé ne peut pas protéger ou intercepter

Texte de saveur: «Leurs yeux commencent à gonfler, s'élargissant jusqu'à ce qu'ils éclatent à cause du stress de l'altération génétique induite.»

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 21

Niveau 2

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Dobula C

Type de carte: Pompe: Gladiateur Débit:

Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: bio-désintégration

Texte de la carte: après que le personnage pompé protège ou intercepte: il prend 1 {XDMG} à moins que son contrôleur ne paie {3 CP}

Texte de l'arôme: "Les brins de Dobula finiront par vous tuer, mais de nombreux patients se suicident pour échapper à la douleur."

Artiste: Jared Kimmel

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 22

Niveau 2

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Grippe d'épuisement Type

de carte: Pompe: Gladiateur Débit: Nég

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: affliction

Texte de la carte: impossible de jouer sur les capacités de <constructs>

Pumped Character {+} et {?} Sont {-}

Texte de la saveur: "Une explosion d'une grenade à photons suivie d'une entaille de mon cimetière l'aurait fini pour de bon, mais j'ai été soudainement submergée de fatigue."

Artiste: Joe Wigfield

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 23

Niveau 2

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Poussée de croissance

Type de carte: Pompe: Minion Flow: Pos

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 0

Mots-clés: métamorphose

Texte de la carte: impossible de jouer sur {Cyb} Minions

+ 1 {ADMG}; Les coûts de jeu et d'entretien du personnage pompé sont de + {2 PC}.

Texte de la saveur: plus ils sont gros, plus ils tombent! Artiste:

Eugene Randolph Young

Rareté: rare

Numéro de carte: 24

Niveau 2

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Hormone de croissance peptidique Type de

carte: Pompe: Gladiateur

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 3

Mots-clés: métamorphose

Texte de la carte: +1 MAX {LIFE}; -1 MAX {RAGE}; +1 {ADMG}

Flavour Text: "Ces soi-disant jeux sont allés trop loin! Il suffit de regarder ces abominations! Les dieux nous puniront!"

- Margerie Prute, avocate pour la pureté Artiste:
John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 25

Niveau 3

Discipline: Bio-tek x2

Nom de la carte: Poussière de la mort Type

de carte: Zone

Débit: Neg

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: environnement

Texte de la carte: après la destruction d'un personnage: le contrôleur de ce personnage inflige 1 {XDMG} au personnage cible de son choix

Texte de l'arôme: «Quand notre grand seigneur a été tué, la peste a émergé de son cadavre séché et a infligé sa vengeance.»

- Extrait du journal d'Emus Gelth Artiste: Leo
Winstead

Rareté: rare

Numéro de carte: 26

Niveau 3

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Fleet Footed Type de

carte: Pompe: Gladiator Flow: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: métamorphose

Texte de la carte: lorsqu'il n'est pas défini dans le champ de soutien, le gladiateur pompé peut protéger les gladiateurs dans leur champ d'action.

Texte de la saveur: Avec des tendons plus courts, il y a des foulées plus longues.

-- Proverbe de Gercan

Artiste: John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 27

Niveau 3

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Toucher paralysant Type de
carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: affliction

Texte de la carte: {DR} Après que le contrôleur du personnage pompé ait gagné le débit, {2 CP}: le personnage pompé ne peut pas attaquer tant que son contrôleur n'a pas perdu le flux

Texte de la saveur: "N'ayez pas peur, cela ne fera pas de mal."

- - Ryla, démon voyou

Artiste: Justin Jakus

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 28

Niveau: 4

Discipline: Bio-tek

Nom de la carte: Maladie la plus infectieuse Type de
carte: Zone

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: maladie | Texte de la carte

environnementale: après qu'un joueur ait perdu

Flux: Ils distribuent 1 {XDMG} à un personnage qu'ils contrôlent. Texte de saveur:

"Ceux qui sont infectés doivent brûler."

- 1^{er} sergent Valamus, artiste alpha de l'unité de quarantaine:
John Kostelny

Rareté: commune

Numéro de carte: 29

Niveau 1

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Adaptateur Droid Type
de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: assistant Vie: 2 ADMG: 0

Texte de la carte: {-} {1 VIE}: Regardez les 2 premières cartes de l'Arsenal cible et renvoyez-les dans n'importe quel ordre. Texte de saveur: les droïdes adaptateurs peuvent lire et transmettre des signaux d'énergie du passé et du futur! Artiste: Ted Galaday

Rareté: commune

Numéro de carte: 30

Niveau 1

Discipline: Cybernétique x2

Nom de la carte: Arachnabots

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: forme d'insecte | Symbiote Vie: 1 ADMG: 0

Texte de la carte: {-} {3 CP}, {SET}: jusqu'à 2 personnages cibles dans un champ d'action prennent 1 {XDMG} chaque texte de saveur: des arachnabots agressifs injectent du poison toxique via des cybercrocs sanguinaires. Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 31

Niveau 1

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Type de carte de contrôle de sauvegarde: Zone

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: à distance

Texte de la carte: Les serveurs de niveau 1 {CYB} peuvent intercepter d'autres serveurs de niveau 1 {CYB}

Texte de saveur: Beltrazar Kor a programmé tous ses robots pour se défendre; seulement il a oublié de les programmer pour se défendre!

Artiste: John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 32

Niveau 1

Discipline: Cybernétique x2

Nom de la carte: Bomb Blastic Type de carte: Minion

Débit: Pos

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: à distance Vie: 2 ADMG: 0

Texte de la carte: {R} Après l'avancée ou la retraite du personnage cible, {1 VIE}: il prend 1 {XDMG} Flavor Text: ces robots peuvent se verrouiller sur des cibles jusqu'à 30 mètres de distance et submerger leur cible avec des bombes intelligentes dès qu'ils commencent bouger.

Artiste: John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 33

Niveau 1

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Base de données de combat démoniaque Type de carte: Pompe: {CYB} Flux de gladiateur: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: base de données | Logiciel

Texte de la carte: +1 {ADMG} contre <demons> et <demonics>

Le personnage pompé prend -1 {ADMG} de <demons> et <demonics>

Texte de saveur: le programme affiche les points faibles d'un démon, en plus de prédire avec précision l'attaque d'un démon.

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 34

Niveau 1

Discipline: Cybernétique x2

Nom de la carte: Type de carte de collecteur

d'énergie: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots clés: balise Vie: 1 ADMG: 0 Texte de la carte: {+}

{1 CP} {SET}: Gain {3 CP}

Texte de saveur: à l'aide d'un équipement sophistiqué, les cybermanciens peuvent puiser dans de grandes balises d'énergie qui planent dans les arènes.

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:

commune

Numéro de carte: 35

Niveau 1

Discipline: Cybernétique x2

Nom de la carte: Grub Server Type

de carte: Minion

Débit: Pos

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 2

Mots clés: mainframe Vie: 3 ADMG: 0

Texte de la carte: {-} {1 VIE} {1 PC}: soignez 1 blessure d'un serviteur <non-> {CYB}

{DR} {YAY}, Après qu'un Minion offre {XDMG} à GRUB SERVER Détruisez ce Minion

Texte de saveur: La méchante reine Alexandra est connue pour nourrir ses subordonnés de soupe au sang, un mélange ignoble de chair, de sang et d'épices démoniaques.

Artiste: Leo Winstead

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 36

Niveau 1

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Bouclier cinétique Type de

carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 0

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: armure | électrique

Texte de la carte: jouez uniquement sur les gladiateurs {WAR} que vous contrôlez

{DR} Une fois que le personnage pompé a pris {ADMG} là où il était la cible d'origine, {SET}: Gain {1 CP}

Texte de saveur: les boucliers cinétiques absorbent l'énergie agressive, la transformant en une ressource extensible. Artiste: John Moriarty

Rareté: rare

Numéro de carte: 37

Niveau 1

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Mega-Ram Boost Type de

carte: Pompe: Gladiator Débit: Pos

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: matériel | Mémoire

Texte de la carte: Jouez uniquement sur {CYB} Gladiators ou <constructs>

+ 1 taille de main MAX

Texte de saveur: Les unités de stockage de données qui agissent comme des banques de mémoire supplémentaires et de sauvegarde sont souvent implantées dans des cerveaux améliorés.

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 38

Niveau 1

Discipline: Cybernétique x2

Nom de la carte: Nano-acariens

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: forme d'insecte | nano-tek Vie: 1 ADMG: 0

Texte de la carte: {+} {SET}: le joueur ciblé perd {1 CP}. Gagnez {1 CP}

Texte de la saveur: Les parasites douloureux, développés par Zeentek le Noir, volent la force vitale d'un être. Artiste: Jeanette Culver

Rareté: rare

Numéro de carte: 39

Niveau 1

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Nukatal Boom-Rang Type de carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Mots-clés: projectile | arme

Texte de la carte: donnez 1 {XDMG} au personnage cible

Si vous contrôlez un gladiateur {WAR}, {3 PC}: mettez le NUKATAL BOOM-RANG en main au lieu de le mettre au rebut

Texte de saveur: "Cette arme simple, si elle est utilisée efficacement, peut donner des résultats dévastateurs."

- K. Keal, Nukatal Warrior Artiste:
Chris Dien

Rareté: commune

Numéro de carte: 40

Niveau 1

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Lames de phase

Type de carte: Pompe: {WAR} Gladiator Flow:

Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: par étapes | arme

Texte de la carte: {OR} {SET}: +1 {ADMG}

{OU} Une fois l'attaque du personnage pompé interceptée, {SET}: distribuez 1 {XDMG} à la cible d'origine de l'attaque

Texte d'ambiance: "Et la foule s'est à nouveau battue pour les têtes de robot."

- - Carl, Annonceur
Artiste: John Moriarty
Rareté: peu fréquent
Numéro de carte: 41

Niveau 1
Discipline: Cybernétique
Nom de la carte: Re-Gen Bot Type
de carte: Minion
Débit: Neg
Coût de jeu: 3
Maintenir le coût: 1
Mots-clés: assistant Vie: 1 ADMG: 1

Texte de la carte: {-} {X CP}, Scrap: Détruisez une pompe avec un coût de jeu de {X CP} sur une <construct> que vous contrôlez Flavor Text: "Les robots Re-Gen excellent pour réparer les choses, mais sont encore meilleurs pour prendre les choses une part."

- - Berserker, génie fanatique
Artiste: Mike Coppolecchia
Rareté: peu fréquent
Numéro de carte: 42

Niveau 1
Discipline: Cybernétique
Nom de la carte: Siphon
Type de carte: Pompe: Gladiateur Débit:
Pos
Coût de jeu: 2
Maintenir le coût: 2
Mots-clés: matériel | mécanique

Texte de la carte: Jouez uniquement sur {CYB} Gladiators ou <constructs> {-} {1 CP}
{SET}: Soignez 1 blessure du personnage pompé. Texte de saveur:
"Branchez-le-MAINTENANT!"

- - Freakshow, David Dangers
Artiste: John Moriarty
Rareté: rare
Numéro de carte: 43

Niveau 1
Discipline: Cybernétique x2
Nom de la carte: Locus d'invocation Type de
carte: Zone
Débit: Neg
Coût de jeu: 1
Maintenir le coût: 1
Mots-clés: balise

Texte de la carte: toutes les cartes de niveau 1 {POR} avec un coût de jeu de {3 CP} ou plus coûtent 1 de moins pour jouer. Texte de saveur: certaines balises exploitent suffisamment d'énergie pour maintenir des failles dimensionnelles ouvertes! Artiste: Joe Wigfield

Rareté: rare
Numéro de carte: 44

Niveau 1
Discipline: Cybernétique x2
Nom de la carte: Bot d'approvisionnement

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: assistant Vie: 1 ADMG: 0

Texte de la carte: {+} {SET}: Regardez dans votre arsenal et prenez une <arme> ou une <armure> de niveau 1 en main

{+} {YAY}, Scrap: Piochez 2 cartes

Texte de la saveur: Berserker a d'abord créé le robot d'approvisionnement pour l'aider dans son laboratoire, puis il s'est rendu compte qu'il pouvait stocker des armes et des armures supplémentaires.

Artiste: John Kostelny

Rareté: commune

Numéro de carte: 45

Niveau 1

Discipline: Cybernétique x2

Nom de la carte: The Driller Type

de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: field-shifter Vie: 1 ADMG: 0

Texte de la carte: {-} Scrap: retirez tous les personnages dans un champ d'action

Texte de la saveur: Les foreurs creusent sous terre, créant des pièges et de la confusion, dommage qu'ils surchargent généralement dans le processus!

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 46

Niveau 1

Discipline: Cybernétique x2

Nom de la carte: The Sweeper Type de

carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: field-shifter Vie: 1 ADMG: 0

Texte de la carte: {-} Scrap: avancez tous les personnages dans un champ de support

Flavour Text: Le ZD7-18 (alias The Sweeper) était une unité mobile d'infanterie conçue en 2242 pour l'armée Dkarthad. Il a été produit en masse sur Surge et a aidé à gagner de nombreuses batailles sanglantes. Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 47

Niveau 1

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Tomtakee

Type de carte: Minion

Flux: Und

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: berserk Vie: 1 ADMG: 1

Texte de la carte: {OU} Lorsque TOMTAKEE donne {ADMG} à un personnage dans un champ d'action: +1 {ADMG} si plus d'un serviteur <berserk> est en jeu

Si vous contrôlez 3 gladiateurs enrégés ou plus: {+} Texte de saveur:

Tomtakee se traduit par Death Warrior. Artiste: Mike Cunningham

Rareté: rare

Numéro de carte: 48

Niveau 2

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Arm of Draxile Type de
carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: X

Maintenir le coût: 1

Mots clés: rouillé Vie: 1 ADMG: 1

Texte de la carte: lorsque vous jouez à ARM OF DRAXILE, si DRAXILE est en jeu ou si vous révéléz DRAXILE de la main: X vaut 1, sinon X vaut 2

Texte de la saveur: "Heureusement, il a été construit avec une source d'alimentation de rechange dans son coude." Artiste: John Kostelny

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 49

Niveau 2

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Br00zer

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 4

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: berserk Vie: 1 ADMG: 2

Texte de la carte: + X MAX {VIE} [X est égal au nombre de gladiateurs rageurs que vous contrôlez] Texte de saveur: Ce bot berserker se nourrit des émanations hostiles de ceux qui l'entourent. Artiste: John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 50

Niveau 2

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Cage Bot Type

de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: excorite Vie: 2 ADMG: 2

Texte de la carte: CAGE BOT ne peut attaquer que les personnages de l'ensemble dans un champ d'action Après la destruction de CAGE BOT: Piochez une carte

Texte de saveur: En utilisant une combinaison de machines et de matériaux organiques, le Cage Bot aspire ses victimes dans l'emprisonnement via un tapis roulant en forme de langue.

Artiste: Leo Winstead

Rareté: commune

Numéro de carte: 51

Niveau 2

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Tronçonneuse chronique Type de
carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 4

Maintenir le coût: 3

Mots-clés: berserk Vie: 1 ADMG: 1

Texte de la carte: + X {ADMG} [X est égal au nombre de gladiateurs enrégés que vous contrôlez]

Texte de la saveur: Ces robots berserker ont été conçus comme des esclaves suicidaires pendant la guerre de Raskelon qui a duré vingt ans.

Artiste: Joe Wigfield

Rareté: rare

Numéro de carte: 52

Niveau 2

Discipline: Cybernétique x2

Nom de la carte: Thrasher Blade Type de
carte: Minion

Débit: Pos

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: à distance Vie: 1 ADMG: 0

Texte de la carte: {+} {SET}: le personnage ciblé prend 2 {XDMG} à moins qu'il n'avance ou ne batte en retraite

Texte de saveur: ces machines sont construites avec des dizaines de lames et d'armes, heureusement, le bot n'a aucune capacité de combat programmée.

Artiste: John Kostelny

Rareté: commune

Numéro de carte: 53

Niveau 2

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Nerve-Pulse Cannon Type de
carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: électrique | Cannon Life: 3 ADMG: 0

Texte de la carte: {OU} Une fois que vous avez gagné Flow, {3 CP}: Le gladiateur cible <non-spectral> ne peut pas intercepter ou protéger jusqu'à ce que vous perdiez Flow

Texte de la saveur: "Un coup vous fera trembler pendant des mois."

-- Milo Mangleaver

Artiste: Ted Galaday

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 54

Niveau 2

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Système de téléchargement Type de
carte: Coup rapide

Débit: Pos

Coût de jeu: X

Mots-clés: matériel | Mémoire

Texte de la carte: Retirez X cartes de la main: Piochez X cartes

Texte de saveur: À l'aide de neurones cérébraux artificiels, les cybermanciens peuvent télécharger des informations directement dans leurs cellules de mémoire.

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 55

Niveau 2

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Ti Te To Tal Boom Type de

carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 2

Mots clés: rouillé Vie: 1 ADMG: 2

Texte de la carte: lorsque TI TE TO TAL BOOM déclare une attaque: le contrôleur du défenseur choisit la cible de l'attaque. La cible doit être un personnage. Le contrôleur du défenseur contrôle le texte de la saveur: 5... 4... 3... 2...

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 56

Niveau 2

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Web Bot Type

de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: forme d'insecte | Assistant Vie: 1 ADMG: 0

Texte de la carte: {DR} Une fois que le joueur cible a gagné du Flow, {SET}: il perd du Flow

Texte de saveur: Le Web-fluide d'un web bot est un mélange de composés chimiques d'hydrogénéox, de colate, de ciment et de la substance mystérieuse d'origine inconnue.

Artiste: John Kostelny

Rareté: rare

Numéro de carte: 57

Niveau 3

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Bombers

Type de carte: coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 5

Mots-clés: forme d'insecte | à distance

Texte de la carte: tous les personnages en jeu prennent 2 {XDMG} chacun

Flavour Text: "Avant que nous le sachions, ces parasites mécaniques nous ont complètement recouverts ... et ont commencé à s'autodétruire!"

-- Gregg, le concierge

Artiste: John Kostelny

Rareté: commune

Numéro de carte: 58

Niveau 3

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Draxile

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 5

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: rouillé | unique Life: 3 ADMG: 2 Card Text: {-}

{1 LIFE}: Gain {2 CP}

Après les accords DRAXILE {ADMG}: payez {1 LIFE} ou {2 CP}

Texte d'ambiance: "Il est peut-être en train de s'effondrer, mais pas là où ça compte!"

-- Shaun, Annonceur

Artiste: John Kostelny

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 59

Niveau 3

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Droides de mannequin Type de
carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 1

Mots clés: symbiote Vie: 1 ADMG: 1

Texte de la carte: {-} Payez {1 LIFE} avec MANNEQUIN: jouez un MANNEQUIN DROIDS de votre Arsenal ou de votre main pour {0 CP}

{+} Scrap: prenez en main un <symbiote> de votre Arsenal

Texte de la saveur: Les créations de Mannequin seraient au nombre de milliers. Artiste: Mike

Cunningham

Rareté: rare

Numéro de carte: 60

Niveau 3

Discipline: Cybernétique x2

Nom de la carte: Pièces de rechange Type
de carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Mots-clés: sauvetage

Texte de la carte: éliminez un serviteur {CYB} que vous contrôlez: soignez un nombre de blessures d'un autre serviteur {CYB} ou <construct> égal à la moitié du coût de jeu de ce serviteur mis au rebut arrondi à l'inférieur.

Texte de saveur: les cybermanciens les plus puissants sont capables de réparer leurs serviteurs avec les ressources les plus élémentaires.

Artiste: John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 61

Niveau: 4

Discipline: Cybernétique

Nom de la carte: Mind Machine Type de
carte: Minion

Débit: DR

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: excitation Vie: 2 ADMG: 3

Texte de la carte: ne jouez qu'après la destruction d'une <construct> que vous contrôlez

+ X {ADMG} [X équivaut à la durée de vie restante de MIND MACHINE]

Texte de saveur: Machines aux cerveaux organiques des plus grands esprits militaires, ils contrent vos tactiques avant que vous n'y pensiez.

Artiste: Ted Galaday

Rareté: rare

Numéro de carte: 62

Niveau 1

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Agent anti-mutation Type de

carte: Pompe: Gladiateur Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: transformation

Texte de la carte: après avoir joué à l'AGENT ANTI-MUTATION: vous pouvez détruire la cible de niveau 1 {BIO} Pump on Pumped Character

Le personnage pompé ne peut pas être ciblé par les saveurs de niveau 1 ou 2 {BIO} Quick-Hits Flavor Text: "C'est coûteux, mais c'est le seul moyen de vous empêcher de faire pousser des cornes!" Artiste: Eugene Randolph Young

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 63

Niveau 1

Discipline: Mystique x2

Nom de la carte: Calm Hovering Type de

carte: Quick-Hit

Débit: DR

Coût de jeu: 0

Mots-clés: conduit | unique

Texte de la carte: après qu'un gladiateur que vous contrôlez ait pris {ADMG}: gagnez {1 PC} ou soignez 1 blessure de ce gladiateur. Le contrôleur de l'attaquant choisit

Texte de la saveur: "Steady now ... bienvenue la lame."

- - Rose, assassin

Artiste: John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 64

Niveau 1

Discipline: Mystique x3

Nom de la carte: Esprit de la flamme Type

de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: feu | spirit Life: 2 ADMG: 1 Texte de la carte:

{-} {1 LIFE} {SET}: Gain {3 CP}

Texte de la saveur: Faites attention à ce que vous souhaitez, vous pouvez l'obtenir. Artiste:

Eugene Randolph Young

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 65

Niveau 1

Discipline: Mystique x2

Nom de la carte: Gravel Spirit Type

de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 4

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: terre | spirit Life: 2 ADMG: 0 Texte de la carte:

GRAVEL SPIRIT peut intercepter

{YAY}, Après la destruction de GRAVEL SPIRIT: Piochez une carte Texte de saveur:

Né du noyau de la planète elle-même.

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:

Rare

Numéro de carte: 66

Niveau 1

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Momentum de Kaleem Type de

carte: Coup rapide

Flux: OU

Coût de jeu: 1

Mots-clés: possession

Texte de la carte: Lorsqu'un personnage déclare une attaque: cette attaque ne peut pas être effectuée {-} Texte de saveur:

"L'esprit de Kaleem s'est précipité à travers moi, et moi à travers l'ennemi." Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 67

Niveau 1

Discipline: Mystique x2

Nom de la carte: Dame de la lagune Type de

carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 4

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: esprit | Vie de l'eau: 3 ADMG: 0

Texte de la carte: {OU} après qu'un personnage déclare une attaque, {1 VIE}, {SET}: le défenseur cible n'est pas en rage pour cette attaque

Texte de saveur: "Vos vertus me rappellent un grand roi." Artiste: Ted

Galaday

Rareté: rare

Numéro de carte: 68

Niveau 1

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Type de carte de guérison

moindre: Coup rapide

Flux: Und

Coût de jeu: 3

Mots-clés: guérison

Texte de la carte: soignez 1 blessure du personnage cible si ce

personnage est <spectral>: {+}

Texte de la saveur: Pour le mystique conservateur, moins c'est plus. Artiste: John Moriarty
Rareté: commune
Numéro de carte: 69

Niveau 1

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Let Freedom Ring Type de
carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: X

Mots-clés: âme

Texte de la carte: Détruisez la pompe cible avec un coût de jeu de {X CP}

Texte de saveur: "La vie n'est pas complète sans vérité, justice et liberté."

- - Jason, historien de Varrenhold

Artiste: Joe Wigfield

Rareté: commune

Numéro de carte: 70

Niveau 1

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Natural Surge Type
de carte: Quick-Hit

Débit: DR

Coût de jeu: 2

Mots-clés: conduit

Texte de la carte: après qu'un personnage ait pris {ADMG}, piochez 1 carte. Si c'est un <esprit> et que vous le révélez: l'attaquant ciblé prend 1 {DDMG}

Texte de saveur: Certaines formes de vie tirent leur énergie de la terre elle-même. Artiste: John

Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 71

Niveau 1

Discipline: Mystique

Nom de la carte: réanimation

Type de carte: coup rapide

Débit: R

Coût de jeu: 4

Mots-clés: âme

Texte de la carte: Une fois le serviteur ciblé détruit: ce serviteur reste en jeu avec {X LIFE} restant jusqu'à sa vie MAX [X est égal au nombre de {MYS} gladiateurs que vous contrôlez] Flavour Text: La science a le carburant. Le mysticisme a l'étincelle!

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:

Rare

Numéro de carte: 72

Niveau 1

Discipline: Mystique x2

Nom de la carte: Sympathie

Type de carte: coup rapide

Flux: Und

Coût de jeu: 3

Mots-clés: guérison | transfert

Texte de la carte: payez {1 VIE} d'un gladiateur {MYS}: soignez 2 blessures d'un gladiateur cible différent que vous contrôlez

Si les deux sont <humains>: {+}

Flavour Text: "Zanu aide vraiment son coéquipier, Ubert, quand il en a besoin."

-- Cheri, fan

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:
commune

Numéro de carte: 73

Niveau 1

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Yin contaminé Type de
carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: aura

Texte de la carte: impossible de lire sur <spectrals>

+ 1 MAX {RAGE}

Texte de l'arôme: «Le pouvoir induit la volonté...» Artiste:

John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 74

Niveau 1

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Yang contaminé Type de
carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: aura

Texte de la carte: impossible de lire sur <demons>

- 1 MAX {RAGE}

Texte de la saveur: "... Comme le feu induit la colère!" Artiste:

John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 75

Niveau 1

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Facteur d'aigus Type de
carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 1

Mots-clés: âme

Texte de la carte: prenez jusqu'à 2 <auras> et / ou <conduits> de votre Scrapheap et mélangez-les dans votre arsenal.

Texte de saveur: "Cédez, ou vous connaîtrez ma colère comme nul autre."

-- Lillith, profanatrice de la mort

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:
commune

Numéro de carte: 76

Niveau 1

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Truthful Delusion Type de
carte: Pompe: Gladiator Flow: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: aura

Texte de la carte: après avoir joué à TRUTHFUL DELUSION: vous pouvez détruire la cible de niveau 1 {PSI} Pump on Pumped Character

Le personnage pompé ne peut pas être ciblé par le texte de saveur des coups rapides de niveau 1 {PSI}:

"Toutes les vérités mènent finalement à l'illusion."

Artiste: Rob Cavanna

Rareté: commune

Numéro de carte: 77

Niveau 2

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Boon of Earth Type de
carte: Pompe: Gladiator Débit: Pos

Coût de jeu: 0

Maintenir le coût: 0

Mots-clés: terre | transformation

Texte de la carte: {OU} Après avoir distribué le personnage pompé {ADMG}, {X CP}: Piochez X cartes [X ne peut pas être plus élevé que le {ADMG} Gladiateur pompé distribué]

Texte de la saveur: avec la punition vient la récompense. Artiste:

Michael DiMaio

Rareté: commune

Numéro de carte: 78

Niveau 2

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Aura calme Type de
carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: aura

Texte de la carte: +3 MAX {RAGE}

{R} Après que le personnage pompé ait pris {DMG}, ferraille: piochez 2 cartes Texte de saveur:

"La tranquillité est plus durable que la vengeance."

-- Simon Bantus

Artiste: Leo Winstead

Rareté: commune

Numéro de carte: 79

Niveau 2

Discipline: Mystique x2

Nom de la carte: Aura féroce Type de
carte: Pompe: Gladiateur

Débit: Pos
Coût de jeu: 3
Maintenir le coût: rebut
Mots-clés: aura
Texte de la carte: -3 MAX {RAGE} {DR}
Scrap: Deal 2 {DDMG}
Texte de l'arôme: «La vengeance est plus durable que la vitalité.»
- - Ryla, démon voyou
Artiste: Leo Winstead
Rareté: rare
Numéro de carte: 80

Niveau 2
Discipline: Mystique x2
Nom de la carte: Guardian Aura Type de
carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 3
Maintenir le coût: rebut
Mots-clés: aura
Texte de la carte: +1 MAX {LIFE}
{DR} Lorsque le personnage pompé prend {ADMG}, Scrap: l'attaquant donne -2 {ADMG} Flavor Text: "La vitalité est plus durable que la tranquillité."
- - Freakshow
Artiste: Leo Winstead
Rareté: peu fréquent
Numéro de carte: 81

Niveau 2
Discipline: Mystique
Nom de la carte: Instant Better Type
de carte: Quick-Hit
Débit: DR
Coût de jeu: 4
Mots-clés: conduit
Texte de la carte: lorsqu'un personnage prend {ADMG}: réduisez-le à 0 à moins que le contrôleur de l'attaquant ne retire 3 cartes de la main (5 cartes si {YAY})
Texte de la saveur: "Est-ce le mieux que vous puissiez faire?"
- - Lloyd, fan en colère
Artiste: John Moriarty
Rareté: rare
Numéro de carte: 82

Niveau 2
Discipline: Mystique
Nom de la carte: Désir de Kaleem Type de
carte: Pompe: Gladiateur Flux: Pos

Coût de jeu: 3
Maintenir le coût: rebut
Mots-clés: possession
Texte de la carte: le personnage pompé ne peut pas être ciblé par des attaques qui infligent 1 {ADMG}
+ 1 {ADMG}; -1 MAX {VIE}

Flavour Text: "... Et j'étais sur ma voie pour devenir un Dieu!"

- - Dieter le trompé

Artiste: Leo Winstead

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 83

Niveau 2

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Présence d'un autre monde Type de
carte: Zone

Flux: Und

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: séance

Texte de la carte: <séances> et <possessions> coût - {1 CP}, pas inférieur à {1 CP}, à jouer Si vous contrôlez 2
gladiateurs <spectraux> ou plus: {+}

Texte de la saveur: il y en aura toujours avec une plus grande connaissance que vous. Artiste: Chris Dien

Rareté: rare

Numéro de carte: 84

Niveau 2

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Otherworld Whispers Type de
carte: Coup rapide

Débit: DR

Coût de jeu: 2

Mots-clés: séance

Texte de la carte: le défenseur cible traite X + 1 {DDMG} [X équivaut au nombre de PRÉSENCE AUTRE MONDIAL face
recto en jeu]

Flavour Text: "Oui, allez-y, c'est si facile, vous pouvez le faire..." Artiste: Fredrik

Rahmqvist

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 85

Niveau 2

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Type de carte de guérison
probable: Coup rapide

Flux: Und

Coût de jeu: 2

Mots-clés: guérison

Texte de la carte: ciblez un gladiateur, lancez un D6, sur un

1: Infligez 1 {XDMG} à ce gladiateur et gagnez {2 CP} {+} 2-5: soignez 1
blessure de ce gladiateur et gagnez {1 CP} {-} 6: soignez 2 blessures de ce
gladiateur {-}

Texte de la saveur: "J'espère que cela fonctionne ..."

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 86

Niveau 2

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Bouclier viral Type de carte:

Pompe: Flux de caractères: Pos

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: aura

Texte de la carte: le personnage pompé ne peut pas être ciblé par des cartes <bio-decay> de niveau 1 ou 2 {+} Scrap: piochez une carte

Texte de saveur: "Ceux qui ont une compréhension de la loi de la vie, peuvent se guérir simplement en le voulant."

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:

commune

Numéro de carte: 87

Niveau 3

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Revitalisation

Type de carte: coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 0

Mots-clés: guérison | transformation

Texte de la carte: Payez {X CP} * 2: soignez X blessures du personnage ciblé. S'ils ont 0 blessure, piochez 1 carte

Texte de saveur: "Tous les êtres ont le pouvoir de se régénérer, bien que la plupart ne puissent pas le voir." Artiste: Eugene

Randolph Young

Rareté: rare

Numéro de carte: 88

Niveau 3

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Soul Bleed Type de

carte: Pompe: Gladiator Flow: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 3

Mots-clés: âme

Texte de la carte: +2 {ADMG}

{OU} Après que le personnage pompé ait traité {ADMG}, {SET}: Soignez 1 blessure du texte de la saveur du personnage pompé: "J'ai vu le côté le plus sombre du mysticisme."

-- Salles Krieger Von

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: rare

Numéro de carte: 89

Niveau 3

Discipline: Mystique

Nom de la carte: pris en charge

Type de carte: coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Mots-clés: transfert | unique

Texte de la carte: définissez le gladiateur cible que vous contrôlez avec X imprimé {ADMG}: gladiateur cible non défini avec un {ADMG} imprimé inférieur à X

Texte de la saveur: «Les gladiateurs soutenus par le comte d'Ugailia semblent avoir un avantage supplémentaire.» Artiste: John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 90

Niveau 3

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Type de carte-cadeau de

Zdantal: Zone

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: aura | séance

Texte de la carte: Tous les gladiateurs ont +2 MAX {VIE} (+3 MAX {VIE} pour les gladiateurs <spectral>) Texte de la saveur: Zdantal était

l'un des 13 mystiques sombres de Dethos, méfiez-vous de ses mauvais cadeaux! Artiste: Leo Winstead

Rareté: commune

Numéro de carte: 91

Niveau: 4

Discipline: Mystique

Nom de la carte: Final Embrace Type de

carte: Coup rapide

Débit: DR

Coût de jeu: 0

Mots-clés: transfert

Texte de la carte: après qu'un gladiateur que vous contrôlez est détruit: gagnez {3 PC} ou regardez dans votre arsenal et prenez une carte en main (si vous avez 8 Cheer ou plus, faites les deux)

Texte de la saveur: "... gagnez celui-ci pour moi!" Artiste:

John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 92

Niveau 1

Discipline: Portail

Nom de la carte: ballonnements

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 1

Mots clés: gélatineux Vie: 1 ADMG: 1 Texte de la

carte: {DR}: Deal 1 {DDMG}

Texte de la saveur: bouts biologiques de poison pur. Artiste:

Eugene Randolph Young

Rareté: commune

Numéro de carte: 93

Niveau 1

Discipline: Portail x2

Nom de la carte: Chronic Jim Type

de carte: Minion

Débit: Pos

Coût de jeu: 4

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: turvian Vie: 1 ADMG: 1

Texte de la carte: {-} {SET}: définir un serviteur avec {2 CP} ou moins Maintenir le coût

Flavour Text: Chronic Jim est un chasseur de primes extrémiste qui n'aime rien de plus que de vendre ses services à Ophidian et de jouer avec des armes expérimentales.

Artiste: Michael DiMaio

Rareté: commune

Numéro de carte: 94

Niveau 1

Discipline: Portail

Nom de la carte: Drosh

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: turvian Vie: 1 ADMG: 1 Texte de la carte:

Texte de saveur: Originaire de la planète déchirée par la guerre de Turvia, certains Turviens fabriquent des armes de destruction massive, qu'ils vendent à leur tour au plus offrant. Leur mode de vie belliciste fait des Turviens de précieux serviteurs de soutien dans les arènes ophidiennes.

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté: commune

Numéro de carte: 95

Niveau 1

Discipline: Portail

Nom de la carte: Chair

Type de carte: Minion

Débit: Pos

Coût de jeu: 5

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: horreur Vie: 2 ADMG: 1

Texte de la carte: {OU} Lorsque la carte cible <bio-decay> est jouée, {1 LIFE}: réduisez son coût de jeu de {2 CP}, pas moins de {1 CP}

Texte de la saveur: issues des fosses de Lorca, ces horreurs atteignent leur taille réelle en quelques secondes. Artiste: Joe Wigfield

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 96

Niveau 1

Discipline: Portail

Nom de la carte: Glubus

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: worpalite Vie: 1 ADMG: 1

Texte de la carte: lorsque GLUBUS traite {ADMG}: le contrôleur du défenseur peut récupérer 1 carte au hasard de la main pour effectuer cette attaque {-}

Texte de la saveur: Les worpalites partagent un lien plus profond entre leur espèce que la plupart des espèces. Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 97

Niveau 1

Discipline: Portail x2

Nom de la carte: Grendel

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: bête-garce Vie: 1 ADMG: 1

Texte de la carte: {DR} {YAY}, après la destruction de GRENDEL: prenez en main une <arme> de niveau 1 de votre arsenal

Texte de la saveur: Les Grendels sont une forme de créatures-étés inférieures du groupe Alphon. À volonté, ils peuvent se transformer d'humanoïdes ordinaires en bêtes monstrueuses!

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 98

Niveau 1

Discipline: Portail

Nom de la carte: Monstre de fer Type

de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 3

Mots-clés: Vie démoniaque: 1 ADMG: 1

Texte de la carte: les attaques contre IRON MONSTER ne peuvent pas être protégées Les attaques contre {POR} les gladiateurs que vous contrôlez donnent -1 {ADMG}

Texte de saveur: "Un seigneur démon de Skiverkial a une armée entière de ces monstres comme gardes." Artiste: Joe Wigfield

Rareté: rare

Numéro de carte: 99

Niveau 1

Discipline: Portail

Nom de la carte: Pandu

Type de carte: Minion

Débit: Pos

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: worpalite Vie: 1 ADMG: 1

Texte de la carte: lorsque PANDU traite {ADMG}: le contrôleur du défenseur peut payer {1 CP} pour réduire ce {ADMG} à 0

Texte de saveur: "Le sang est plus épais que l'eau et le sang de worpalite est le plus épais." Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 100

Niveau 1

Discipline: Portail

Nom de la carte: Portail Type de carte de

transport: Coup rapide

Débit: Pos

Coût de jeu: 1

Mots-clés: utilité

Texte de la carte: avancez ou retirez un personnage que vous contrôlez (l'utilisation du PORTAL TRANSPORT ne compte pas comme une avancée ou une retraite pour les réponses)

Texte de saveur: voyager à travers des passerelles dimensionnelles peut être égal à atteindre des vitesses hypersoniques. Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 101

Niveau 1

Discipline: Portail

Nom de la carte: Portalled Heist Type de

carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: X

Mots-clés: utilité

Texte de la carte: Détruisez la pompe cible avec un coût de jeu de {X CP}. Vous pouvez apporter une copie de cette pompe de votre Arsenal en main

Texte de saveur: les micro-portails créent des aspirateurs capables de désarmer les gladiateurs les plus puissants. Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 102

Niveau 1

Discipline: Portail

Nom de la carte: Putaka

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: bête-garce Vie: 1 ADMG: 1

Texte de la carte: {+} {SET}: Avancez ou retirez le serviteur ciblé

Texte de saveur: Ces bêtes-garous vicieuses sont une espèce croisée de loup et d'homme, leurs appétits insatiables en font des combattants sauvages dans les arènes.

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 103

Niveau 1

Discipline: Portail

Nom de la carte: Rancheck

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: worpalite Vie: 2 ADMG: 1 Texte de la

carte:

Texte de saveur: Glubus, Pandu, Rancheck et Senet sont les types les plus courants de worpalites. Il existe d'autres types, mais ils sont tous très rares.

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 104

Niveau 1

Discipline: Portail x2

Nom de la carte: Scrambler

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 0

Mots-clés: Vie gélatineuse: 1 ADMG: 1 Texte de la carte:

Texte d'ambiance: "D'abord une couche gloppy de limon masque votre visage, puis leurs tentacules commencent à s'enfouir à travers votre crâne."

- Archan Singazer, The Fallen One Artiste:
Michael D'Amato

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 105

Niveau 1

Discipline: Portail

Nom de la carte: Senet

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: worpalite Vie: 2 ADMG: 1

Texte de la carte: lorsque SENET traite {ADMG}: le défenseur peut réduire ce DMG à 0 et effectuer cette attaque {-}

Flavour Text: "On dit que certains worpalites peuvent se métamorphoser en créatures uniques plus dangereuses."

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 106

Niveau 1

Discipline: Portail

Nom de la carte: Writhing Horror Type de carte: Minion

Flux: Und

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: horreur Vie: 1 ADMG: 1

Texte de la carte: Les attaques de WRITHING HORROR contre <humains> ne peuvent pas être protégées (ne peuvent pas être protégées ou interceptées si {YAY})

S'il n'y a aucun <humain> en jeu: {+}

Texte de saveur: Ces horreurs se reproduisent avec, puis consomment des formes de vie organiques. Artiste: Joe Wigfield

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 107

Niveau 1

Discipline: Portail x2

Nom de la carte: Zwazaw

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: Vie phasiale: 1 ADMG: 0

Texte de la carte: {-} Scrap: Détruisez la pompe cible avec un coût de jeu de {3 CP} ou moins {+} {YAY}, {SET}:

Détruisez la pompe cible sur un gladiateur {MYS} que vous contrôlez

Texte de saveur: Ces prédateurs phasiens sont originaires des lunes de Vykintus et sentent leur proie à partir des émanations d'énergie cinétique.

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 108

Niveau 2

Discipline: Portail x2

Nom de la carte: Bone Beast Type

de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 5

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: horreur Vie: 2 ADMG: 2

Texte de la carte: {DR} Après qu'une attaque détruit BONE BEAST: l'attaquant ciblé prend 2 {XDMG} Texte de saveur: "Les mystiques sombres de Dethos utilisent ces horreurs à la fois comme compagnons et sentinelles."

- - Jim, annonceur

Artiste: Jeanette Culver

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 109

Niveau 2

Discipline: Portail

Nom de la carte: Champs de larves reproductrices Type de

carte: Zone

Débit: Neg

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: porte | larves

Texte de la carte: après la fin de la vague: vous pouvez jouer 1 serviteur <démonique> de la main pour {0 CP}. Texte de saveur: certains démons sont nés, d'autres sont créés, mais tous doivent se reproduire. Artiste: Jonny Scull

Rareté: rare

Numéro de carte: 110

Niveau 2

Discipline: Portail

Nom de la carte: Essaim de mouches démentes Type de

carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 2

Mots clés: essaim Vie: 1 ADMG: 0

Texte de la carte: {-} {X CP} {SET}: X cibles définies Gladiateurs dans un champ d'action prennent 1 {XDMG} chacun

Texte de la saveur: "Un seul asticot démentiel n'est pas une menace, bien qu'en grand nombre, il puisse submerger toute l'arène!"

Artiste: John Kostelny

Rareté: rare

Numéro de carte: 111

Niveau 2

Discipline: Portail x2

Nom de la carte: Portail Flow-Flux Type de
carte: Zone

Débit: Neg

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: anomalie

Texte de la carte: toutes les {-} actions conservent Flow comme si elles l'étaient {+} et toutes les {+} actions perdent Flow comme si elles l'étaient {-} pour celui qui a le plus de cartes en main

Texte de saveur: l'ouverture de portails dimensionnels peut perturber l'équilibre de l'univers. Artiste: Sedone

Thongvilay

Rareté: rare

Numéro de carte: 112

Niveau 2

Discipline: Portail x2

Nom de la carte: Krevloc Screamer Type de
carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 2

Mots clés: krevloc Vie: 1 ADMG: 2

Texte de la carte: KREVLOC SCREAMER ne peut pas être ciblé par les attaques des sbires. Texte de saveur:

Krevloc spécimen: IX Krevlocquiritois:

Emane une discorde crierde paralysante

- Dr. Armand Kopelman, Liber Alienicus Artiste: Joe

Wigfield

Rareté: commune

Numéro de carte: 113

Niveau 2

Discipline: Portail

Nom de la carte: Lockjaw

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: démoniaque Vie: 1 ADMG: 2 Texte de la
carte:

Texte de saveur: "Ce ne sont pas des démons démoniaques ordinaires. Ce sont les chiens de l'enfer du seigneur Xarz'ycus, prince des portes."

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:

commune

Numéro de carte: 114

Niveau 2

Discipline: Portail x2

Nom de la carte: Shendondrian Dominatrix Type de
carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 3
Maintenir le coût: 2
Mots-clés: Vie démoniaque: 2 ADMG: 1
Texte de la carte: {R} après un jeu de caractères, {SET}: ciblez ce personnage
{DR} Pendant le jeu, après que ce personnage ait pris {ADMG}: ce personnage ne peut pas annuler ou distribuer {RDMG} Flavour Text:
"Voulez-vous jouer?"
Artiste: Chris Dien
Rareté: rare
Numéro de carte: 115

Niveau 2
Discipline: Portail x2
Nom de la carte: Garde royale Type
de carte: Minion
Débit: Neg
Coût de jeu: 4
Maintenir le coût: 3
Mots-clés: Vie démoniaque: 2 ADMG: 2
Texte de la carte: {2 PC} ou si vous contrôlez PRINCE OF GATES: ROYAL GUARD peut entrer en jeu dans votre champ d'action

ROYAL GUARD peut intercepter
Texte de l'arôme: "Loyal spawn, lève-toi et sers-moi!"
- Xar'vus, Prince of Gates Artiste:
Jonny Scull

Rareté: rare
Numéro de carte: 116

Niveau 2
Discipline: Portail
Nom de la carte: Serpents de colère Type de
carte: Minion
Débit: Neg
Coût de jeu: 4
Maintenir le coût: 2
Mots clés: essaim Vie: 2 ADMG: 2
Texte de la carte: {DR} tant qu'il n'est pas défini, après la retraite du gladiateur ciblé, {1 PC}: avancez ce texte de saveur de gladiateur: il n'y
a pas d'échappatoire aux serpents de colère.
Artiste: Michael DiMaio
Rareté: peu fréquent
Numéro de carte: 117

Niveau 2
Discipline: Portail x2
Nom de la carte: Portail vide Type de
carte: Coup rapide
Débit: Pos
Coût de jeu: 2
Mots-clés: utilité
Texte de la carte: Payez {X CP}: renvoyez le serviteur cible avec un coût de jeu de {X CP} depuis le jeu dans la main du propriétaire. Son contrôleur gagne {X CP} -
2
Texte de saveur: "Renvoyez-les, d'où ils sont venus." Artiste: John
Kostelny
Rareté: commune

Numéro de carte: 118

Niveau 3

Discipline: Portail

Nom de la carte: Gun-Kipa

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 4

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: pa'chan | Vie de chaman: 2 ADMG: 3

Texte de la carte: {-} {SET}: jusqu'à 3 personnages cibles prennent 1 {X DMG} chacun

Texte de la saveur: «Voici! mes pouvoirs télépathiques sont pâles par rapport à mon pistolet à rayons! Artiste: Eugene

Randolph Young

Rareté: commune

Numéro de carte: 119

Niveau 3

Discipline: Portail x2

Nom de la carte: King Solomon CXIII Type de

carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 10

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: juge | Vie unique: 3 ADMG: 0

Texte de la carte: Jouez uniquement si le joueur ciblé contrôle au moins 2 gladiateurs <non-renforcement>

{-} Débris, choisissez 1 gladiateur que le joueur contrôle, ce joueur choisit 1 gladiateur que vous contrôlez: les deux gladiateurs choisis sont détruits

Texte de saveur: "Coupable, par douleur de mort!"

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté: Rare

Numéro de carte: 120

Niveau 3

Discipline: Portail

Nom de la carte: Portail Prison Type de

carte: Pompe: Gladiateur Flux: Neg

Coût de jeu: 4

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: utilité

Texte de la carte: le personnage pompé ne peut pas protéger, attaquer, intercepter ou utiliser une capacité

En tant qu'action {+}, le contrôleur du personnage pompé peut payer {3 VIE} du personnage pompé ou {5 CP} pour mettre fin à la prison de PORTAIL.

Texte de la saveur: Le prince Thaedrax a été emprisonné dans un vortex dimensionnel pendant six millénaires. Artiste: Joe Wigfield

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 121

Niveau 3

Discipline: Portail

Nom de la carte: à naître

Type de carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 5

Maintenir le coût: 3

Mots-clés: horreur | Vie unique: 2 ADMG: 4

Texte de la carte: après l'entrée en jeu d'UNBORN: avancez le personnage ciblé {YAY}, après la destruction d'UNBORN: gagnez {3 CP}

Flavour Text: "C'était une chose si hideuse que ma peur m'a pris de la détruire." Artiste: Jonny Scull

Rareté: rare

Numéro de carte: 122

Niveau: 4

Discipline: Portail

Nom de la carte: Celui qui a faim Type de

carte: Minion

Débit: Neg

Coût de jeu: 6

Maintenir le coût: 5

Mots-clés: horreur | Vie unique: 3 ADMG: 5 Texte de la carte: {P}

Détruisez un serviteur que vous contrôlez

Lorsque vous déclarez une attaque avec HE WHO HUNGERS, Scrap X Minions que vous contrôlez: HE WHO HUNGERS traite + X {ADMG}

Texte de la saveur: Aucune quantité de chair, ni de sang, ni d'os ne peut étouffer la faim de cette bête vicieuse. Artiste: Joe Wigfield

Rareté: rare

Numéro de carte: 123

Niveau 1

Discipline: Psi x2

Nom de la carte: Respirez profondément Type de

carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: X

Mots-clés: focus

Texte de la carte: le joueur ciblé pioche jusqu'à X cartes. X ne peut pas être supérieur à 2 (X ne peut pas être supérieur à 5 si {YAY})

Texte de saveur: "Vous devez avoir le contrôle de votre esprit, ainsi que de votre corps."

-+ Madame Petice, The Heart of Wrath Artiste:
Ted Galaday

Rareté: commune

Numéro de carte: 124

Niveau 1

Discipline: Psi x2

Nom de la carte: Cerebrum Swell Type de

carte: Quick-Hit

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Mots-clés: illusion

Texte de la carte: impossible de lire sur <constructs>.

Si le contrôleur du personnage cible a 3 cartes Stratégie ou plus en jeu: distribuez 1 {XDMG} à ce personnage

Texte de saveur: les techniques mentales étaient autrefois interdites dans les combats de gladiateurs sur des accusations d'injustice.

Artiste: John Moriarty
Rareté: commune
Numéro de carte: 125

Niveau 1

Discipline: Psi x2

Nom de la carte: Combat Mind Trace Type de
carte: Coup rapide

Débit: DR

Coût de jeu: 3

Mots-clés: focus | esprit-raid

Texte de la carte: lorsqu'un personnage déclare une attaque: l'attaquant ciblé et le défenseur ciblé échangent leur {ADMG} imprimé.

Texte de la saveur: L'expérience est dans l'esprit du spectateur. Artiste: Leo

Winstead

Rareté: rare

Numéro de carte: 126

Niveau 1

Discipline: Psi

Nom de la carte: Distraction

Type de carte: coup rapide

Débit: DR

Coût de jeu: 3

Mots-clés: hallucination

Texte de la carte: Le gladiateur ciblé donne -1 {ADMG} (-2 {ADMG} s'il y a un <pom-pom girl> en jeu) Texte de saveur: "Les humanoïdes sont si facilement induits en erreur."

- - Billious le Blob

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 127

Niveau 1

Discipline: Psi x2

Nom de la carte: Fondu

Type de carte: coup rapide

Débit: R

Coût de jeu: 3

Mots-clés: illusion

Texte de la carte: après que le joueur ciblé ait joué une carte: il supprime une carte de stratégie qu'il contrôle du jeu. Texte de saveur: La maîtrise de certains gladiateurs psi est en effet très puissante.

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 128

Niveau 1

Discipline: Psi

Nom de la carte: Force Reversal Type de
carte: Quick-Hit

Débit: DR

Coût de jeu: 3

Mots-clés: focus

Texte de la carte: lorsqu'un gladiateur de {PSI} que vous contrôlez prend {DMG} à un serviteur: réduisez le {DMG} de la vie MAX de ce serviteur.

Texte d'ambiance: "Les créatures à la volonté faible ne sont rien d'autre qu'un ennui."

- Reine Alexandra, Maîtresse du Mal Artiste:
Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 129

Niveau 1

Discipline: Psi x2

Nom de la carte: Full Monty Type

de carte: Zone

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: hallucination

Texte de la carte: tous les joueurs autres que le joueur contrôlant FULL MONTY, jouent avec leurs mains révélées

Texte de saveur: "Je pouvais voir leurs mouvements avant qu'ils ne les aient faits."

-- Lillith, profanatrice de la mort

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:

Rare

Numéro de carte: 130

Niveau 1

Discipline: Psi x2

Nom de la carte: Fumble

Type de carte: coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Mots-clés: raid mental

Texte de la carte: Le joueur ciblé retire 1 carte au hasard de la main à moins qu'il ne récupère 2 cartes de la main Texte de saveur: "D'un simple coup d'œil, la méchante reine m'a fait glisser."

-- Armée de fer Ingram

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:

commune

Numéro de carte: 131

Niveau 1

Discipline: Psi

Nom de la carte: Danger caché Type de

carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 1

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: hallucination

Texte de la carte: Après pompage Jeux de caractères: Scrap

{DR} Lorsqu'une attaque est déclarée contre un personnage pompé, {2 PC}: le joueur attaquant doit choisir une cible différente

Texte de la saveur: «Marcus! À vos côtés! » Artiste:

Mike Cunningham

Rareté: rare

Numéro de carte: 132

Niveau 1

Discipline: Psi x2

Nom de la carte: Syndrome de Macbeth Type de

carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 0

Mots-clés: folie

Texte de la carte: Retirez X cartes de la main: placez un serviteur avec {X CP}. Texte de saveur de coût de jeu:

"Maudissez ces trois sorcières!"

Artiste: John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 133

Niveau 1

Discipline: Psi

Nom de la carte: Mind Over Body Type de

carte: Coup rapide

Débit: Pos

Coût de jeu: X

Mots-clés: focus

Texte de la carte: X vaut 2 (X vaut 1 si {YAY})

Payez {1 LIFE} avec un gladiateur de {PSI}: piochez 3 cartes

Texte de la saveur: «Le corps est une prison de l'esprit. Lorsque l'esprit apprend à s'échapper, il exerce un pouvoir bien au-delà de celui des tendons et des os.

- Madame Petice, The Heart of Wrath Artiste:
John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 134

Niveau 1

Discipline: Psi

Nom de la carte: Mindlash

Type de carte: coup rapide

Flux: OU

Coût de jeu: 1

Mots-clés: raid mental

Texte de la carte: après qu'un personnage que vous contrôlez traite {ADMG}: le contrôleur du défenseur retire 1 carte de la main

Texte de la saveur: "Si c'est bien fait, une attaque de l'esprit affectera tout le corps."

- Goth Garal, Maître des Minions Artiste:
John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 135

Niveau 1

Discipline: Psi x2

Nom de la carte: Type de carte d'identité

erroné: Coup rapide

Débit: DR

Coût de jeu: 3

Mots-clés: illusion

Texte de la carte: Lorsqu'un adversaire déclare une attaque: choisissez la cible de l'attaque. La cible doit être contrôlée par le contrôleur d'un défenseur de gladiateur non déchaîné.

Texte de la saveur: ce que vous voyez n'est pas toujours ce que vous obtenez. Artiste: Chris

Dien

Rareté: rare

Numéro de carte: 136

Niveau 1

Discipline: Psi

Nom de la carte: muet

Type de carte: coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: X

Mots-clés: illusion

Texte de la carte: définissez un serviteur avec un coût de jeu de {X CP}

Texte d'ambiance: "Je vais lui donner autre chose à penser."

- ~~Opac Sentir~~, Le maître de guerre de Rakaram Artiste:
Steve Schwartz

Rareté: commune

Numéro de carte: 137

Niveau 1

Discipline: Psi

Nom de la carte: Palm Ripples Type de

carte: Coup rapide

Débit: Pos

Coût de jeu: 2

Mots-clés: raid mental

Texte de la carte: personnage cible en retraite

Si vous contrôlez au moins 3 gladiateurs {PSI}, {2 CP}: Donnez 1 {XDMG} à ce personnage. Texte: "Aucun ne se tiendra devant moi!"

- ~~Reine Alexandra~~, Maîtresse du Mal Artiste:
Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 138

Niveau 1

Discipline: Psi

Nom de la carte: Crâne Splice Type de

carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: X

Mots-clés: raid mental

Texte de la carte: X est égal à 5 moins le nombre de gladiateurs de {PSI} que vous contrôlez Détruisez la pompe

cible à moins que son contrôleur ne paie {2 CP}

Texte de saveur: l'épissage du crâne a commencé bien avant Ophidian, au moyen de marteaux et de haches! Artiste: Mike Coppolecchia

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 139

Niveau 1

Discipline: Psi

Nom de la carte: suffocation

Type de carte: coup rapide

Flux: Und

Coût de jeu: X

Mots-clés: illusion

Texte de la carte: Détruisez la pompe cible avec un coût de jeu de {X CP} sur le personnage d'un adversaire si vous contrôlez au moins 2 gladiateurs {PSI}: {+}

Texte de la saveur: Ce n'est pas parce qu'il y a de l'air que vous pouvez respirer. Artiste: John

Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 140

Niveau 1

Discipline: Psi x2

Nom de la carte: Whiplash

Type de carte: coup rapide

Flux: OU

Coût de jeu: 1

Mots-clés: raid mental

Texte de la carte: après qu'un personnage que vous contrôlez traite {ADMG}: le contrôleur du défenseur perd {1 CP} Texte de saveur: "Il ne l'a même pas vu venir."

- Cray Phillips, Artiste Psychic Mutant:

- John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 141

Niveau 2

Discipline: Psi

Nom de la carte: Backlash

Type de carte: coup rapide

Flux: OU

Coût de jeu: 2

Mots-clés: raid mental

Texte de la carte: après qu'un personnage que vous contrôlez détruit un personnage avec une attaque: distribuez 1 {XDMG} au personnage ciblé

Texte de la saveur: "Qui est là?"

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 142

Niveau 2

Discipline: Psi

Nom de la carte: Epiphanie

Type de carte: coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Mots-clés: focus

Texte de la carte: piochez une carte et révélez-la. S'il s'agit d'une carte {PSI} ou {YAY}: le joueur ciblé retire 1 carte au hasard de la main

Texte de saveur: "Chaque être a un lien mystique avec un autre et tous les liens sont liés à la chaîne de la vie."

-- Bette, mystique

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 143

Niveau 2

Discipline: Psi

Nom de la carte: Libérez votre esprit Type de

carte: Coup rapide

Débit: Pos

Coût de jeu: 1

Mots-clés: focus

Texte de la carte: retirez 1 carte de votre main, supprimez toutes les copies de cette carte de votre arsenal: prenez une carte de stratégie du même type de discipline que la carte mise au rebut de votre arsenal dans la main. l'âme."

-- Madame Petice, The Heart of Wrath Artiste:
Eugene Randolph Young Rareté: Peu fréquent

Numéro de carte: 144

Niveau 2

Discipline: Psi

Nom de la carte: Démons intérieurs Type de

carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: raid mental

Texte de la carte: après que le personnage pompé ait traité X {ADMG}: il prend X {ADMG} à moins que son contrôleur ne retire 2 cartes au hasard de la main

Texte d'ambiance: "Comment pouvez-vous gagner quand votre plus grand ennemi... c'est vous?"

-- Raffi, Annonceur

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 145

Niveau 2

Discipline: Psi

Nom de la carte: IQ Filter Type

de carte: Quick-Hit

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Mots-clés: folie

Texte de la carte: jusqu'à X sbires de l'ensemble de cibles prennent 1 {XDMG} chacun [X est égal au nombre de gladiateurs {PSI} que vous contrôlez]

Texte de la saveur: "La meilleure façon de traiter les plus petits est d'écraser leur esprit minuscule."

-- Reine Alexandra, Maîtresse du Mal Artiste:
Eugene Randolph Young Rareté: Peu fréquent

Numéro de carte: 146

Niveau 2

Discipline: Psi x2

Nom de la carte: Triangle de Kaleem Type de

carte: Pompe: Gladiateur Flux: Pos

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: relique | unique

Texte de la carte: {-} Retirez 3 cartes de la main, {SET}: Piochez 3 cartes (4 cartes si {YAY}) {PASS} Retirez 2 cartes de la main: Non réglé

Texte de la saveur: "En mettant l'accent sur les trois, vient la douleur concentrée sur un."

- - Kaleem

Artiste: Sedone Thongvilay

Rareté: rare

Numéro de carte: 147

Niveau 2

Discipline: Psi

Nom de la carte: Love Tap Type de

carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Mots-clés: illusion

Texte de la carte: le joueur ciblé récupère 2 cartes du haut de son arsenal. Piochez 2 cartes Texte de saveur: "Brut!"

- - Kevin, fan

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:

commune

Numéro de carte: 148

Niveau 2

Discipline: Psi

Nom de la carte: une étape d'avance Type de

carte: coup rapide

Débit: Pos

Coût de jeu: 0

Mots-clés: lecture-esprit

Texte de la carte: regardez les 3 cartes du dessus de l'Arsenal cible et renvoyez-les dans n'importe quel ordre.

Flavour Text: "L'arène est un jeu d'échecs géant; pour gagner, vous devez avoir une longueur d'avance."

- - Quazar Duddlefung, l'Autorité auto-désignée de l'Intellect Artiste: Eugene Randolph Young

Rareté: commune

Numéro de carte: 149

Niveau 2

Discipline: Psi

Nom de la carte: Puissance en chiffres Type de

carte: Zone

Débit: Pos

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 0

Mots-clés: focus

Texte de la carte: Pendant l'étape de _Régénération_, si un joueur contrôle 2 gladiateurs ou plus de {PSI}, ce joueur pioche +1 cartes Bonus. Si un joueur contrôle au moins 3 gladiateurs {PSI}, ce joueur gagne + {1 CP}

Flavour Text: "Comme des zombies cauchemardesques, ils ont hanté mes rêves, mais quand je me suis réveillé, je pouvais encore les voir!"

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:

Rare

Numéro de carte: 150

Niveau 2

Discipline: Psi

Nom de la carte: Pensée affaiblie Type de
carte: Coup rapide

Débit: DR

Coût de jeu: 3

Mots-clés: illusion

Texte de la carte: le personnage cible traite -X {ADMG} [X est égal au nombre de pompes sur ce personnage] Texte de la saveur: Si vous pensez que vous êtes inférieur, c'est ce que vous serez.

Artiste: Chris Dien

Rareté: commune

Numéro de carte: 151

Niveau 3

Discipline: Psi x2

Nom de la carte: Alter Ego Type de
carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 4

Mots-clés: folie | unique

Texte de la carte: le gladiateur cible prend {XDMG} égal à sa valeur {ADMG} actuelle, sauf si son contrôleur les définit

Texte de saveur: le test ultime des prouesses guerrières est de vous vaincre. Artiste: John

Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 152

Niveau 3

Discipline: Psi

Nom de la carte: Pour le type de carte
puissant: Pompe: Gladiator Flow: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: hallucination

Texte de la carte: Le personnage pompé ne peut pas être ciblé par les attaques des sbires. Texte de saveur:
"Vous n'avez aucun sens en comparaison de moi!"

Artiste: John Moriarty

Rareté: rare

Numéro de carte: 153

Niveau 3

Discipline: Psi

Nom de la carte: Thought Cyphon Type de
carte: Pompe: Gladiator Débit: Pos

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: relique | unique

Texte de la carte: {-} Scrap: le joueur ciblé pioche 1 carte pour chacun de ses serviteurs, puis retire autant de cartes de sa main

Texte de saveur: "Il y a des reliques anciennes qui enlèvent littéralement les pensées directement de votre tête." Artiste: Eugene Randolph Young
Rareté: rare
Numéro de carte: 154

Niveau 3
Discipline: Psi
Nom de la carte: Coup vengeur Type de
carte: Coup rapide
Flux: OU
Coût de jeu: 2
Mots-clés: focus | la démence
Texte de la carte: Le gladiateur ciblé offre + X {ADMG} [X est égal au nombre de gladiateurs dans votre bûcher funéraire]

Texte de la saveur: "La vengeance ne désaltère pas vos émotions, elle vous donne seulement soif de plus."
- Lillith, profanateur de la mort
Artiste: Leo Winstead

Rareté: peu fréquent
Numéro de carte: 155

Niveau: 4
Discipline: Psi
Nom de la carte: Alliance confuse Type de
carte: Coup rapide
Débit: DR
Coût de jeu: 4
Mots-clés: illusion
Texte de la carte: Lorsqu'un joueur déclare une attaque: choisissez un joueur. Ce joueur choisit l'un de ses gladiateurs pour être la cible de l'attaque (cela permettra à un gladiateur d'attaquer un coéquipier, mais pas lui-même)

Texte de saveur: "Je pensais que vous étiez de notre côté!" Artiste:
Eugene Randolph Young
Rareté: peu fréquent
Numéro de carte: 156

Niveau 1
Discipline: guerre
Nom de la carte: Adrénaline Type de
carte: Coup rapide
Débit: Neg
Coût de jeu: 2
Mots-clés: kit
Texte de la carte: Le joueur ciblé pioche 1 carte, (2 cartes s'il en a moins de 3 en main) Texte de saveur: "Certains disent que toute vie est contrôlée par les Ophidiens."
Artiste: Fredrik Rahmqvist
Rareté: commune
Numéro de carte: 157

Niveau 1
Discipline: guerre
Nom de la carte: Ancre défensive Type de
carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: équipement

Texte de la carte: Jouez uniquement sur les gladiateurs que vous contrôlez Le personnage pompé ne peut pas être avancé par l'adversaire {+} {SET}: Retraite

Texte d'ambiance: "Voyons voir la version 9, réessayez!" Artiste:

Justin Jakus

Rareté: commune

Numéro de carte: 158

Niveau 1

Discipline: Guerre x2

Nom de la carte: Double équipe Type de

carte: Coup rapide

Flux: OU

Coût de jeu: 2

Mots-clés: rallye | technique

Texte de la carte: définissez la cible {WAR} Gladiateur que vous contrôlez: l'attaquant cible inflige + X {ADMG} [X est égal à celui du {WAR} gladiateur {ADMG}]

Texte d'ambiance: "Personne n'a jamais rien dit sur le combat en tête-à-tête." Artiste: Eugene

Randolph Young

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 159

Niveau 1

Discipline: guerre

Nom de la carte: Electro Chains Type de

carte: Pompe: Gladiator Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: électrique | arme

Texte de la carte: {+} {SET}: Avancez le gladiateur cible d'une valeur de 3 PV ou moins {-} {SET}: donnez 1 {XDMG} à un gladiateur cible d'une valeur de 4 PV ou plus

Texte de la saveur: les armes à induction électrique permettent une variété d'options tactiques. Artiste: Mike

Cunningham

Rareté: rare

Numéro de carte: 160

Niveau 1

Discipline: guerre

Nom de la carte: Pilule magenta expérimentale Type de

carte: Coup rapide

Flux: Und

Coût de jeu: 2

Mots-clés: kit

Texte de la carte: lancez un D6 sur un

1, 2: Gagnez {2 CP} {+}

3, 4: piochez 1 carte {+}

5, 6: Soignez 1 blessure du gladiateur ciblé {-}

Texte de la saveur: "Faites-moi confiance... c'est mieux que la pilule jaune."

- - Ed, Arena Medic

Artiste: Leo Winstead
Rareté: commune
Numéro de carte: 161

Niveau 1

Discipline: guerre

Nom de la carte: Type de carte d'arme

défectueuse: Coup rapide

Débit: Pos

Coût de jeu: 2

Mots-clés: subterfuge

Texte de la carte: le gladiateur ciblé avec la pompe cible <weapon> sur eux prend 1 {XDMG}. S'ils sont un gladiateur <non-> {WAR}, détruisez cette <arme>

Texte de la saveur: "Dysfonctionnement ou sabotage?"

- - Le métro de Modeerf

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 162

Niveau 1

Discipline: guerre

Nom de la carte: Flexi Armor Type de

carte: Pompe: Gladiator Débit: Pos

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: armure | plas-tek

Texte de la carte: {DR} Lorsque le personnage pompé prend {ADMG}, Scrap: Attacker Deals -1 {ADMG} Flavor Text: "Beaucoup de femmes concurrentes semblent favoriser cette armure - et les fans ne semblent pas s'en soucier! "

- - Roger, Annonceur

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 163

Niveau 1

Discipline: guerre

Nom de la carte: Gercan Side Step Type de

carte: Quick-Hit

Débit: DR

Coût de jeu: 2

Mots-clés: gercan | technique

Texte de la carte: Lorsqu'un personnage traite {ADMG} contre un gladiateur que vous contrôlez, éliminez une pompe que vous contrôlez sur ce gladiateur: -1 {ADMG} (-2 {ADMG} si ce gladiateur est un gladiateur {WAR}). Texte de saveur: " Le sacrifice fait partie de la guerre. "

- - Maximillion, le conquérant

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:

Rare

Numéro de carte: 164

Niveau 1

Discipline: guerre

Nom de la carte: Joint Lock

Type de carte: coup rapide
Débit: DR
Coût de jeu: 2
Mots-clés: arts martiaux | technique
Texte de la carte: cible {WAR} Gladiateur donne 1 {DDMG}
Texte de la saveur: "Plus vous me blessez, plus je suis en colère!"
-- Freakshow
Artiste: John Moriarty
Rareté: peu fréquent
Numéro de carte: 165

Niveau 1
Discipline: guerre
Nom de la carte: Medi-Patch
Type de carte: Pompe: Flux de caractères:
Neg
Coût de jeu: 3
Maintenir le coût: rebut
Mots-clés: kit
Texte de la carte: +1 MAX {LIFE} (+2 MAX {LIFE} sinon Raging)
{DR} {YAY}, Après la destruction du personnage pompé: distribuez 1 {XDMG} à la cible. Texte de saveur du personnage:
persistant: combat à mort.
Implacable: se battre après la mort. Artiste:
Leo Winstead
Rareté: commune
Numéro de carte: 166

Niveau 1
Discipline: guerre
Nom de la carte: un pour le type de carte
d'équipe: coup rapide
Débit: DR
Coût de jeu: 1
Mots-clés: gercan | technique
Texte de la carte: lorsqu'un personnage déclare une attaque contre un personnage que vous contrôlez: ciblez le gladiateur {WAR} que vous contrôlez peut
intercepter depuis n'importe quel champ
Flavor Text: "Le travail d'équipe est la raison pour laquelle je suis si apprécié."
-- Petit Jinx
Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:
Peu fréquent
Numéro de carte: 167

Niveau 1
Discipline: Guerre x2
Nom de la carte: Type de carte de lancement de
fusée: Coup rapide
Débit: Neg
Coût de jeu: 5
Mots clés: explosif | arme
Texte de la carte: jusqu'à 2 personnages cibles dans le même champ prennent 1 {XDMG} chaque texte de saveur:
"Prends ça!"
Artiste: Leo Winstead
Rareté: commune

Numéro de carte: 168

Niveau 1

Discipline: guerre

Nom de la carte: Poings pointus Type de
carte: Pompe: Gladiateur Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: physique | Texte de la carte
d'arme: +1 {ADMG}

Texte de la saveur: Agrafes de l'arène, utilisées par les gladiateurs «proches et personnels», elles se présentent sous de nombreuses formes mais ont toutes une efficacité similaire.

Artiste: Scott Klauder

Rareté: commune

Numéro de carte: 169

Niveau 1

Discipline: guerre

Nom de la carte: Sunder Maul Type de
carte: Pompe: Gladiator Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: physique | arme

Texte de la carte: {OR} {SET}: +1 {ADMG} (+2 {ADMG} contre les gladiateurs valant 2 PV ou moins)

Texte de la saveur: Un maul semblable à celui-ci a été utilisé pour frapper Joruss le Vil lors de la montée du culte des ombres.

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 170

Niveau 1

Discipline: Guerre x2

Nom de la carte: Kit de traumatologie

Type de carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Mots-clés: kit

Texte de la carte: soignez 1 blessure du personnage ciblé

Texte de l'arôme: Le docteur Heinz Krook est mort à seulement un mètre de son kit médical. Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 171

Niveau 2

Discipline: guerre

Nom de la carte: Aikido Strike Type
de carte: Quick-Hit

Débit: DR

Coût de jeu: 2

Mots-clés: arts martiaux | technique

Texte de la carte: lorsqu'un gladiateur {WAR} prend {ADMG}: donnez 1 {DDMG} et cette attaque est {-}

Texte de saveur: "Utilisez leur faiblesse offensive comme votre propre force offensive."

- Naru Kami, l'artiste du dragon frappant:
Chris Dien

Rareté: rare

Numéro de carte: 172

Niveau 2

Discipline: guerre

Nom de la carte: Lame du bras Type de
carte: Pompe: Gladiateur Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: physique | arme

Texte de la carte: {OR} {SET}: +2 {ADMG}

Texte de la saveur: «La foule scandant« POISSON! POISSON! POISSON!» m'a donné envie de le vider encore plus.

- - Le Mangled One

Artiste: Scott Klauder

Rareté: commune

Numéro de carte: 173

Niveau 2

Discipline: guerre

Nom de la carte: Combinaison bio

Type de carte: Pompe: Gladiator Flow:

Und

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: équipement | trousse

Texte de la carte: le personnage pompé ne peut pas être ciblé par <bio-decay> {DMG} si une carte {BIO} est
en jeu: {+}

Texte de saveur: inventé spécifiquement pour contrer le Seigneur de la contagion. Artiste: Joe

Wigfield

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 174

Niveau 2

Discipline: guerre

Nom de la carte: Surge explosive Type de

carte: Pompe: Gladiateur Débit: Pos

Coût de jeu: 5

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: emp | équipement

Texte de la carte: {-} Payez {1 LIFE} avec un gladiateur, ferraille: tous les sbires dont le coût de jeu est de {2 CP} ou moins prennent 1 {XDMG}. {CYB} Les
serviteurs gagnent +1 {XDMG}

Texte de la saveur: "Les combinaisons EMP amplifient la bioénergie du porteur dans des proportions dévastatrices."

- - Maximillion, le conquérant

Artiste: Mike Coppolecchia

Rareté: commune

Numéro de carte: 175

Niveau 2

Discipline: guerre
Nom de la carte: Electro Spear Type de
carte: Pompe: Gladiateur Débit: Und

Coût de jeu: 4
Maintenir le coût: 1
Mots-clés: électrique | arme

Texte de la carte: jouez uniquement sur les gladiateurs que vous contrôlez
{-} Scrap: donnez 2 {XDMG} au personnage ciblé dans un champ de soutien Si vous jouez
ELECTRO SPEAR sur un {WAR} Gladiateur: {+}
Texte de la saveur: "Avec le tonnerre de la bataille vient la puissance de la foudre" Artiste: John
Moriarty
Rareté: peu fréquent
Numéro de carte: 176

Niveau 2
Discipline: Guerre x2
Nom de la carte: exo-squelette
Type de carte: Pompe: Gladiateur Débit:
Pos

Coût de jeu: 2
Maintenir le coût: 1
Mots-clés: armure | gen-gineered
Texte de la carte: {DR} lorsque le personnage pompé prend {ADMG}, rebut: réduisez le {ADMG} à 2 saveurs. Texte: "Oui.
Ronds UE de 190 mm. Je n'ai rien ressenti.
Artiste: John Kostelny
Rareté: commune
Numéro de carte: 177

Niveau 2
Discipline: guerre
Nom de la carte: Lobber lance de Gelhar Type de
carte: Zone
Débit: Neg

Coût de jeu: 3
Maintenir le coût: rebut
Mots-clés: équipement
Texte de la carte: tous les gladiateurs {WAR} gagnent +1 {ADMG}
Texte de la saveur: "Gelhar est mon nom; les moteurs de guerre" mon jeu! " Artiste:
Jeanette Culver
Rareté: commune
Numéro de carte: 178

Niveau 2
Discipline: guerre
Nom de la carte: Frappe de karaté Type de
carte: Coup rapide
Flux: OU

Coût de jeu: 2
Mots-clés: arts martiaux | technique
Texte de la carte: lorsqu'un gladiateur {WAR} inflige {ADMG}: le défenseur cible a +5 MAX {RAGE}. Texte de saveur: "La douleur
contrôle l'émotion."
- - Naru Kami, le dragon frappant

Artiste: Chris Dien
Rareté: commune
Numéro de carte: 179

Niveau 2

Discipline: guerre

Nom de la carte: Kung Fu Dodge Type de
carte: Coup rapide

Débit: DR

Coût de jeu: 2

Mots-clés: arts martiaux | technique

Texte de la carte: La cible {WAR} Le gladiateur que vous contrôlez prend -1 {ADMG} Texte de saveur: "Des réflexes vifs, pas une armure, c'est une vraie défense."

- Naru Kami, l'artiste du dragon frappant:

Chris Dien

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 180

Niveau 2

Discipline: guerre

Nom de la carte: Minion Zipnot Type de
carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Mots-clés: gercan | arme

Texte de la carte: Avancez de 2 sbires cibles de niveau 1 ou détruisez des serveurs de niveau 1 ciblés (vous pouvez cibler des serveurs de niveau 2 si {YAY})

Texte de saveur: "OBTENEZ ICI!" Artiste:

Sedone Thongvilay

Rareté: rare

Numéro de carte: 181

Niveau 2

Discipline: guerre

Nom de la carte: Attaque furtive Type de
carte: Coup rapide

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Mots-clés: manœuvre | subterfuge

Texte de la carte: jusqu'à X cibles <non-> {WAR} gladiateurs dans un champ de support prennent 1 {XDMG} chacun [X est égal au nombre de gladiateurs {WAR} non définis que vous contrôlez]

Texte de la saveur: l'efficacité de cette manœuvre capitalise sur le manque de planification stratégique de l'adversaire. Artiste: John Moriarty

Rareté: rare

Numéro de carte: 182

Niveau 2

Discipline: guerre

Nom de la carte: Tigbar Rolls Type de
carte: Coup rapide

Flux: Und

Coût de jeu: 2

Mots-clés: manœuvre | tigbar

Texte de la carte: retraits jusqu'à 2 gladiateurs ciblés que vous contrôlez si les deux sont des gladiateurs {WAR}: {+}

Texte de saveur: "L'entraînement d'un guerrier Tigbar se concentre sur les compétences athlétiques ainsi que sur la maîtrise des armes."

-- Chris, capitaine de Tigbar

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 183

Niveau 2

Discipline: guerre

Nom de la carte: X-Assault Armor Type de
carte: Pompe: Gladiator Flux: Pos

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: armure | agression

Texte de la carte: {OU} lorsque le personnage pompé prend {DDMG} ou {RDMG}, {SET}: réduisez ce {DMG} de 2

{+} {YAY}, Scrap: prenez en main une carte <weapon> de niveau 1 ou 2 de votre arsenal

Texte de la saveur: "En raison de sa grande valeur, les gladiateurs riches portent cette armure comme un signe de statut, plutôt que simplement pour se défendre."

Artiste: Rob Cavanna

Rareté: rare

Numéro de carte: 184

Niveau 3

Discipline: guerre

Nom de la carte: Hache de Gandrel

Type de carte: Pompe: {WAR} Gladiator Flow:

Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: 1

Mots-clés: ancien | arme | unique

Texte de la carte: {-} Scrap: donnez 2 {XDMG} au personnage cible

+ 1 {ADMG}

Texte de saveur: "Certains secrets des arts de combat mystiques ne peuvent être attribués à leurs origines."

- Mark Deago, archéologue de Gasherdel Artiste:
Chris Dien

Rareté: rare

Numéro de carte: 185

Niveau 3

Discipline: guerre

Nom de la carte: Marteau en fusion de Kal Tasha Type de
carte: Pompe: Gladiateur

Débit: Neg

Coût de jeu: 3

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: ancien | arme | unique

Texte de la carte: {YAY}: les attaques du personnage pompé ne peuvent pas être interceptées

+ 3 {ADMG}

Si le personnage pompé est un gladiateur {MYS}: +2 MAX {LIFE}

Texte de la saveur: Cet ancien marteau a été forgé pendant la grande guerre des démons et, entre les mains de Kal Tasha, a tué le célèbre roi démon, Azulor Apók.

Artiste: Steve Schwartz

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 186

Niveau 3

Discipline: Guerre x2

Nom de la carte: Bouclier Nukatal Type de
carte: Pompe: Gladiateur Débit: Neg

Coût de jeu: 2

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: armure | nukatal

Texte de la carte: {DR} Après que le personnage pompé ait pris {ADMG}, {SET}: Détruisez toutes les <armes> sur l'attaquant ciblé

{DR} Scrap: accord 2 {DDMG}

Texte de la saveur: "Ce simple bouclier, s'il est utilisé efficacement, peut provoquer une destruction massive."

- K. Koal, Nukatal Warrior Artiste:
Chris Dien

Rareté: rare

Numéro de carte: 187

Niveau: 4

Discipline: guerre

Nom de la carte: Assault Jumppack Type de
carte: Pompe: Gladiator Flow: Neg

Coût de jeu: 5

Maintenir le coût: rebut

Mots-clés: équipement | explosif

Texte de la carte: {+} {X LIFE}, Scrap: Retreat Pumped Character. Les personnages cibles X prennent 2 {XDMG} chacun

Texte de la saveur: Extrêmement dangereux à utiliser, seuls les gladiateurs les plus fous envisagent d'en utiliser un. Artiste: Leo Winstead

Rareté: rare

Numéro de carte: 188

Niveau 1

Disciplines: portail mystique

Nom de la carte: Arkzilipul

Sous-nom: Dévoreur d'âmes Type de
carte: Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: démon

Vie: 12

Rage: 7

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} {HAPPY} _Drain Life_ {SET}: Jusqu'à 2 personnages cibles <non-> {CYB} dans un champ d'action prennent 1 {XDMG} chacun

Texte d'ambiance: Répétez cela...

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 189f

Niveau 2

Disciplines: portail mystique

Nom de la carte: Arkzilipul

Sous-nom: Dévoreur d'âmes Type de
carte: Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: démon

Vie: 12

Rage: 7

ADMG: 3

Texte de la carte: {-} {HAPPY} _Drain Life_ {SET}: Jusqu'à 2 personnages cibles <non-> {CYB} dans un champ d'action prennent 1 {XDMG} chacun

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 189b

Niveau 3

Disciplines: portail mystique

Nom de la carte: Arkzilipul

Sous-nom: Dévoreur d'âmes Type de
carte: Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: démon

Vie: 12

Rage: 7

ADMG: 3

Texte de la carte: {-} {HAPPY} _Drain Life_ {SET}: Jusqu'à 2 personnages cibles <non-> {CYB} dans un champ d'action prennent 1 {XDMG} chacun

{-} _Demonic Renewal_ Scrap a {POR} ou {MYS} Minion que vous contrôlez: prenez un Minion de votre Arsenal en main

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 190f

Niveau: 4

Disciplines: portail mystique

Nom de la carte: Arkzilipul

Sous-nom: Dévoreur d'âmes Type de
carte: Gladiateur

VP: 7

Mots-clés: démon

Vie: 12

Rage: 7

ADMG: 4

Texte de la carte: {-} {HAPPY} _Drain Life_ {SET}: Jusqu'à 2 personnages cibles <non-> {CYB} dans un champ d'action prennent 1 {XDMG} chacun

{-} _Demonic Renewal_ Scrap a {POR} ou {MYS} Minion que vous contrôlez: prenez un Minion de votre Arsenal en main

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 190b

Niveau 1

Disciplines: Cybernétique Psi

Nom de la carte: Cray Phillips

Sous-nom: Psychic Mutant Type de
carte: Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: humain

Vie: 12

Rage: 6

ADMG: 1

Texte de la carte: {-} _Compute_ {2 CP}: Piochez 1 carte. Retirer 1 carte de la main

{OR} {HAPPY} _Static_: +1 {ADMG} à moins que le contrôleur du défenseur ne retire 1 carte au hasard de la main

Texte de saveur: Ses capacités psychiques mutées sont amplifiées grâce à son capot plaqué adamantium. Artiste: John Kostelny

Rareté: commune

Numéro de carte: 191f

Niveau 2

Disciplines: Cybernétique Psi

Nom de la carte: Cray Phillips

Sous-nom: Psychic Mutant Type de
carte: Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: humain

Vie: 12

Rage: 6

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} _Compute_ {2 CP}: Piochez 1 carte. Retirer 1 carte de la main

{OR} {HAPPY} _Static_: +1 {ADMG} à moins que le contrôleur du défenseur ne retire 1 carte au hasard de la main

Artiste: John Kostelny

Rareté: commune

Numéro de carte: 191b

Niveau 3

Disciplines: Cybernétique Psi

Nom de la carte: Cray Phillips

Sous-nom: Psychic Mutant Type de
carte: Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: humain

Vie: 12

Rage: 6

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} _Calculate_ {2 CP}: piochez 2 cartes. Retirer 2 cartes de la main

{OR} {HAPPY} _Shock_: +1 {ADMG} à moins que le contrôleur du défenseur ne retire 2 cartes au hasard dans la main

Artiste: John Kostelny

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 192f

Niveau: 4

Disciplines: Cybernétique Psi

Nom de la carte: Cray Phillips

Sous-nom: Psychic Mutant Type de
carte: Gladiateur

VP: 7

Mots-clés: humain

Vie: 12

Rage: 6

ADMG: 3

Texte de la carte: {-} _Calculate_ {2 CP}: piochez 2 cartes. Retirer 2 cartes de la main

{OR} {HAPPY} _Shock_: +1 {ADMG} à moins que le contrôleur du défenseur ne retire 2 cartes au hasard dans la main

Artiste: John Kostelny

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 192b

Niveau 1

Disciplines: Cybernétique Mystique

Nom de la carte: Freakshow

Sous-nom: David Dangers Type de
carte: Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: humain

Vie: 12

Rage: 6

ADMG: 2

Texte de la carte: {OR} _Rush Attack_ {2 CP}: +1 {ADMG}

Texte de saveur: Freakshow accapare toute la gloire, enfreint toutes les règles et impressionne toutes les femmes... putain je le déteste.

-- Simon Bantus, poisson

Artiste: Chris Dien

Rareté: commune

Numéro de carte: 193f

Niveau 2

Disciplines: Cybernétique Mystique

Nom de la carte: Freakshow

Sous-nom: David Dangers Type de
carte: Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: humain

Vie: 12

Rage: 6

ADMG: 2

Texte de la carte: {OR} {RAGE} _Mad Rush_ +1 {ADMG}

{DR} _Show Stealer_ Lorsqu'un adversaire déclare une attaque, {1 LIFE}, {1 CP}: Make it {-} Artiste: Chris Dien

Rareté: commune

Numéro de carte: 193b

Niveau 3

Disciplines: Cybernétique Mystique

Nom de la carte: Freakshow

Sous-nom: David Dangers Type de
carte: Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: humain

Vie: 12

Rage: 6

ADMG: 3

Texte de la carte: {OR} {RAGE} _Mad Rush_ +1 {ADMG}

{DR} _Show Stealer_ Lorsqu'un adversaire déclare une attaque, {1 LIFE}, {1 CP}: Make it {-} Artiste: Chris Dien

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 194f

Niveau: 4

Disciplines: Cybernétique Mystique

Nom de la carte: Freakshow

Sous-nom: David Dangers Type de
carte: Gladiateur

VP: 7

Mots-clés: humain

Vie: 12

Rage: 6

ADMG: 3

Texte de la carte: {OR} {RAGE} _Show Stopper_ +1 {ADMG}, Lancez un D6, sur un 6: Fixez le défenseur cible {DR} _Show

Stealer_ Lorsqu'un adversaire déclare une attaque, {1 LIFE}, {1 CP}: Make it {-} Artiste: Chris Dien

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 194b

Niveau 1

Disciplines: Cybernétique de guerre

Nom de la carte: Ironsides

Sous-nom: Agent cyborg Type de
carte: Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: construire

Vie: 12

Rage: 8

ADMG: 2

Texte de la carte: {OU} _Déploiement rapide_ Lorsque vous jouez une carte {-} ou {?} Niveau 1 {CYB}, {2 CP}: Faites-la {+} Texte de saveur:
mi-homme, mi-machine - et un mauvaise attitude.

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 195f

Niveau 2

Disciplines: Cybernétique de guerre

Nom de la carte: Ironsides

Sous-nom: Agent cyborg Type de
carte: Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: construire

Vie: 12

Rage: 8

ADMG: 3

Texte de la carte: {OR} _Quick Equip_ Lorsque vous jouez une carte {-} ou {?} De niveau 1 {WAR} ou {CYB}, {2 CP}: faites-le {+}

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 195b

Niveau 3

Disciplines: Cybernétique de guerre

Nom de la carte: Ironsides

Sous-nom: Agent cyborg Type de

carte: Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: construire

Vie: 12

Rage: 8

ADMG: 3

Texte de la carte: {OR} _Quick Equip_ Lorsque vous jouez une carte {-} ou {?} De niveau 1 {WAR} ou {CYB}, {2 CP}: faites-le {+}

{DR} {RAGE} _Shielding_ {2 CP}: IRONSIDES prend -1 {ADMG} Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 196f

Niveau: 4

Disciplines: Cybernétique de guerre

Nom de la carte: Ironsides

Sous-nom: Agent cyborg Type de

carte: Gladiateur

VP: 7

Mots-clés: construire

Vie: 12

Rage: 8

ADMG: 4

Texte de la carte: {OR} _Efficiency_ Lorsque vous jouez une carte {-} ou {?} De niveau 1 ou 2 {WAR} ou {CYB}, {2 CP}: faites-le {+}

{DR} {RAGE} _Shielding_ {2 CP}: IRONSIDES prend -1 {ADMG} Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 196b

Niveau 1

Disciplines: Psi mystique

Nom de la carte: Lillith

Sous-nom: Profanateur de la mort Type de

carte: Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 12

Rage: 8

ADMG: 2

Texte de la carte: {DR} {HAPPY} _Shock Aura_ Pendant le set: Deal 1 {DDMG} Flavor Text: "La dernière de son espèce, elle est hors de portée de la mort." Artiste: Leo Winstead

Rareté: commune
Numéro de carte: 197f

Niveau 2

Disciplines: Psi mystique

Nom de la carte: Lillith

Sous-nom: Profanateur de la mort Type de

carte: Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 12

Rage: 8

ADMG: 2

Texte de la carte: {DR} {HAPPY} _Shock Aura_ Pendant la définition: accord 1 {DDMG}

{DR} _Shift_ Lorsqu'un personnage autre que LILLITH prend {ADMG}, {2 LIFE}: il prend -1 {ADMG} Artiste: Leo Winstead

Rareté: commune
Numéro de carte: 197b

Niveau 3

Disciplines: Psi mystique

Nom de la carte: Lillith

Sous-nom: Profanateur de la mort Type de

carte: Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 12

Rage: 8

ADMG: 2

Texte de la carte: {DR} {HAPPY} _Shock Aura_ Pendant la définition: accord 1 {DDMG}

{DR} _Transfer_ Lorsqu'un personnage autre que LILLITH prend {ADMG}, {1 LIFE}: il prend -1 {ADMG}

Artiste: Leo Winstead

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 198f

Niveau: 4

Disciplines: Psi mystique

Nom de la carte: Lillith

Sous-nom: Profanateur de la mort Type de

carte: Gladiateur

VP: 7

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 12

Rage: 8

ADMG: 2

Texte de la carte: {DR} {HAPPY} _Trauma Aura_ Pendant le montage: Deal 2 {DDMG}

{DR} _Transfer_ Lorsqu'un personnage autre que LILLITH prend {ADMG}, {1 LIFE}: il prend -1 {ADMG}

Artiste: Leo Winstead

Rareté: peu fréquent
Numéro de carte: 198f

Niveau 1

Disciplines: Guerre Bio-tek

Nom de la carte: Lothar

Sous-nom: Seigneur de la contagion Type de
carte: Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 12

Rage: 8

ADMG: 1

Texte de la carte: {OR} {HAPPY} _Fetid Touch_ +1 <bio-decay> {ADMG} LOTHAR ne peut pas être ciblé par des cartes {BIO} de son niveau ou de son niveau inférieur. Texte de saveur: La dernière de nombreuses; et la forme la plus meurtrière de contagion. Artiste: Jonny Scull

Rareté: commune

Numéro de carte: 199f

Niveau 2

Disciplines: Guerre Bio-tek

Nom de la carte: Lothar

Sous-nom: Seigneur de la contagion Type de
carte: Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 12

Rage: 8

ADMG: 2

Texte de la carte: {OR} {HAPPY} _Fetid Touch_ +1 <bio-decay> {ADMG} LOTHAR ne peut pas être ciblé par {BIO} cartes de son niveau ou moins Artiste: Jonny Scull

Rareté: commune

Numéro de carte: 199b

Niveau 3

Disciplines: Guerre Bio-tek

Nom de la carte: Lothar

Sous-nom: Seigneur de la contagion Type de
carte: Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 12

Rage: 8

ADMG: 3

Texte de la carte: {OR} {HAPPY} _Fetid Touch_ +1 <bio-decay> {ADMG} LOTHAR ne peut pas être ciblé par des cartes {BIO} de son niveau ou de sa saveur inférieure.

Artiste: Jonny Scull

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 200f

Niveau: 4

Disciplines: Guerre Bio-tek

Nom de la carte: Lothar

Sous-nom: Seigneur de la contagion Type de
carte: Gladiateur

VP: 7

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 12

Rage: 8

ADMG: 3

Texte de la carte: {OR} {HAPPY} _Fetid Touch_ +1 <bio-decay> {ADMG} LOTHAR ne peut
pas être ciblé par {BIO} cartes de son niveau ou moins Artiste: Jonny Scull

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 200b

Niveau 1

Disciplines: Portail Psi

Nom de la carte: Reine Alexandra

Sous-nom: Maîtresse du Mal Type de carte:
Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: spectral

Vie: 12

Rage: 9

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} {HAPPY} _Faites un bisou_ {X CP} + 1: Définissez un serviteur {POR} avec {X CP}. Texte de saveur: la reine
Alexandra a été le sauveur de certains et la ruine d'autres. Souvent les deux. Artiste: Darryl Thompson

Rareté: commune

Numéro de carte: 201f

Niveau 2

Disciplines: Portail Psi

Nom de la carte: Reine Alexandra

Sous-nom: Maîtresse du Mal Type de carte:
Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: spectral

Vie: 12

Rage: 9

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} {HAPPY} _Blow a Kiss_ {X CP} + 1: Définissez un serviteur {POR} avec {X CP} Play Cost {-} _Intimidation_ {SET};
définissez un gladiateur valant 3 PV ou moins

Artiste: Darryl Thompson

Rareté: commune

Numéro de carte: 201b

Niveau 3

Disciplines: Portail Psi

Nom de la carte: Reine Alexandra

Sous-nom: Maîtresse du Mal Type de carte:
Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: spectral

Vie: 12

Rage: 9

ADMG: 3

Texte de la carte: {-} {HAPPY} _Blow a Kiss_ {X CP} + 1: Définissez un serviteur {POR} avec {X CP} Play Cost {-} _Domination_ {SET};
définissez un gladiateur valant 5 PV ou moins

Texte de la saveur: Ceux qui n'obéissent pas mourront! Artiste:

John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 202f

Niveau: 4

Disciplines: Portail Psi

Nom de la carte: Reine Alexandra

Sous-nom: Maîtresse du Mal Type de carte:

Gladiateur

VP: 7

Mots-clés: spectral

Vie: 12

Rage: 9

ADMG: 3

Texte de la carte: {-} {HAPPY} _Blow a Kiss_ {X CP} + 1: Définissez un serviteur {POR} avec un {X CP} coût de jeu {-} _Control_ {SET};
définissez un gladiateur valant 7 PV ou moins

Artiste: John Moriarty

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 202b

Niveau 1

Disciplines: Portal Bio-tek

Nom de la carte: Prince of Gates

Sous-nom: Xarz'ycus

Type de carte: Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: démon

Vie: 12

Rage: 7

ADMG: 2

Texte de la carte: {P} {HAPPY} _Presence_ Après le début d'une vague, {1 LIFE} Prenez en main un serviteur {POR} de votre arsenal

Texte d'ambiance: "Personne ne franchit mes dimensions sans ma parole." Artiste: Jonny

Scull

Rareté: commune

Numéro de carte: 203f

Niveau 2

Disciplines: Portal Bio-tek

Nom de la carte: Prince of Gates

Sous-nom: Xarz'ycus

Type de carte: Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: démon

Vie: 12

Rage: 7

ADMG: 3

Texte de la carte: {P} {HAPPY} _Presence_ Après le début d'une vague, {1 LIFE} Prenez en main un serviteur {POR} de votre arsenal

Artiste: Jonny Scull

Rareté: commune

Numéro de carte: 203b

Niveau 3

Disciplines: Portal Bio-tek

Nom de la carte: Prince of Gates

Sous-nom: Xarz'ycus

Type de carte: Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: démon

Vie: 12

Rage: 7

ADMG: 3

Texte de la carte: {P} {HAPPY} _Presence_ Après le début d'une vague, {1 LIFE} Prenez en main un serviteur {POR} de votre arsenal

{OR} {RAGE} _Embolden_ Tant que le jeu est réglé, lorsqu'un serviteur de {POR} que vous contrôlez déclare une attaque, {2 CP}: il inflige +1 {ADMG}

Artiste: Jonny Scull

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 204f

Niveau: 4

Disciplines: Portal Bio-tek

Nom de la carte: Prince of Gates

Sous-nom: Xarz'ycus

Type de carte: Gladiateur

VP: 7

Mots-clés: démon

Vie: 12

Rage: 7

ADMG: 4

Texte de la carte: {P} {HAPPY} _Presence_ Après le début d'une vague, {1 LIFE} Prenez en main un serviteur {POR} de votre arsenal

{OR} {RAGE} _Embolden_ Tant que le jeu est réglé, lorsqu'un serviteur de {POR} que vous contrôlez déclare une attaque, {2 CP}: il inflige +1 {ADMG}

Artiste: Jonny Scull

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 204b

Niveau 1

Disciplines: Portal Bio-tek

Nom de la carte: The Fallen One

Sous-nom: Archan Singazer

Type de carte: Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 10

Rage: 6

ADMG: 2

Texte de la carte: {OR} _Funneling_ pendant la définition, lorsque vous jouez une carte {-} ou {?} De niveau 1 {POR}, {2 CP}: faites-le {+}

Flavour Text: Responsable d'actes odieux de cruauté et de génocide, Singazer paie désormais pour ses crimes dans les arènes ophidiennes.

Artiste: Jonny Scull

Rareté: commune

Numéro de carte: 205f

Niveau 2

Disciplines: Portal Bio-tek

Nom de la carte: The Fallen One

Sous-nom: Archan Singazer Type de
carte: Gladiator

VP: 4

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 10

Rage: 6

ADMG: 2

Texte de la carte: {OR} _Transport_ Pendant que vous jouez, lorsque vous jouez une carte {-} ou {?} De niveau 1 ou 2 {POR}, {2 CP}: faites-le {+}

Artiste: Jonny Scull

Rareté: commune

Numéro de carte: 205b

Niveau 3

Disciplines: Portal Bio-tek

Nom de la carte: The Fallen One

Sous-nom: Archan Singazer Type de
carte: Gladiator

VP: 5

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 10

Rage: 6

ADMG: 3

Texte de la carte: {OR} _Transport_ Pendant que vous jouez, lorsque vous jouez une carte {-} ou {?} De niveau 1 ou 2 {POR}, {2 CP}: faites-le {+}

Texte de la saveur: Attention! Il est lâche! ...

-- Andrew, gardien

Artiste: Jonny Scull

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 206f

Niveau 4

Disciplines: Portal Bio-tek

Nom de la carte: The Fallen One

Sous-nom: Archan Singazer Type de
carte: Gladiator

VP: 6

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 10

Rage: 6

ADMG: 3

Texte de la carte: {OR} _Transport_ Pendant que vous jouez, lorsque vous jouez une carte {-} ou {?} De niveau 1 ou 2 {POR}, {2 CP}: faites-le {+}

{-} _Redemption_ Scrap: soignez 2 blessures de tous les autres gladiateurs que vous contrôlez Artiste: Jonny Scull

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 206b

Niveau 1

Disciplines: Bio-tek Psi

Nom de la carte: Goth Garal

Sous-nom: Master of Minions Type de
carte: Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: démon

Vie: 10

Rage: 5

ADMG: 2

Texte de la carte: {OU} {HAPPY} _Confusion_ Lorsqu'un serviteur que vous contrôlez déclare une attaque, {1 LIFE}, {2 CP}: cette attaque ne peut pas être interceptée

Texte de la saveur: Quiconque s'approche, recevra un fouet à la jugulaire, ou tout ce qui maintient votre système en marche!

Artiste:

Rareté: commune

Numéro de carte: 207f

Niveau 2

Disciplines: Bio-tek Psi

Nom de la carte: Goth Garal

Sous-nom: Master of Minions Type de
carte: Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: démon

Vie: 10

Rage: 5

ADMG: 2

Texte de la carte: {OU} {HAPPY} _Chaos_ Lorsqu'un serviteur que vous contrôlez déclare une attaque, {1 LIFE}, {1 CP}: cette attaque ne peut pas être interceptée

Artiste:

Rareté: commune

Numéro de carte: 207b

Niveau 3

Disciplines: Bio-tek Psi

Nom de la carte: Goth Garal

Sous-nom: Master of Minions Type de
carte: Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: démon

Vie: 10

Rage: 5

ADMG: 3

Texte de la carte: {OU} {HAPPY} _Chaos_ Lorsqu'un serviteur que vous contrôlez déclare une attaque, {1 LIFE}, {1 CP}: cette attaque ne peut pas être interceptée

Texte de saveur: Goth Garal projette des émotions négatives et craint d'envoyer ses partisans dans une frénésie furieuse de la foule.

Artiste:

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 208f

Niveau: 4

Disciplines: Bio-tek Psi

Nom de la carte: Goth Garal

Sous-nom: Master of Minions Type de
carte: Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: démon

Vie: 10

Rage: 5

ADMG: 3

Texte de la carte: {OU} {HAPPY} _Havoc_ Lorsqu'un serviteur que vous contrôlez déclare une attaque, {1 LIFE} ou {1 CP}: cette attaque ne peut pas être interceptée

Artiste:

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 208b

Niveau 1

Disciplines: Psi Mystic

Nom de la carte: Madame Petice Sous-nom:

Le cœur de la colère Type de carte:

Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: spectral

Vie: 10

Rage: 7

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} _Stand True_ Lorsqu'il n'est pas défini, {X CP} +1: Détruisez la pompe cible avec {X CP}. Texte de saveur de coût de jeu: Il sera toujours à mes côtés.

Artiste:

Rareté: commune

Numéro de carte: 209f

Niveau 2

Disciplines: Psi Mystic

Nom de la carte: Madame Petice Sous-nom:

Le cœur de la colère Type de carte:

Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: spectral

Vie: 10

Rage: 7

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} _Stand True_ Lorsqu'elle n'est pas définie, {X CP} +1: Détruisez la pompe cible avec {X CP} coût de jeu {-} _Channeling_ Si elle n'est pas définie: MADAME PETICE peut utiliser une capacité {-} ou {?} De cible Gladiateur dans votre bûcher funéraire. Réglez-la

Artiste:

Rareté: commune

Numéro de carte: 209b

Niveau 3

Disciplines: Psi Mystic

Nom de la carte: Madame Petice Sous-nom:

Le cœur de la colère Type de carte:

Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: spectral

Vie: 10

Rage: 7

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} _Remain True_ {X CP} +1: Détruisez la pompe cible avec un coût de jeu de {X CP}

{-} _Spiritual Medium_ Tant qu'elle n'est pas définie: MADAME PETICE peut utiliser une capacité {+}, {-} ou {?} Du gladiateur ciblé dans votre bûcher funéraire. Réglez-la

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 210f

Niveau: 4

Disciplines: Psi Mystic

Nom de la carte: Madame Petice Sous-nom:

Le cœur de la colère Type de carte:

Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: spectral

Vie: 10

Rage: 7

ADMG: 3

Texte de la carte: {-} _Remain True_ {X CP} +1: Détruisez la pompe cible avec un coût de jeu de {X CP}

{-} _Spiritual Medium_ Tant qu'elle n'est pas définie: MADAME PETICE peut utiliser une capacité {+}, {-} ou {?} Du gladiateur ciblé dans votre bûcher funéraire. Réglez-la

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 210b

Niveau 1

Disciplines: Portail de la cybernétique

Nom de la carte: Mannequin

Sous-nom: Énigme expérimentale Type de carte: Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: construire

Vie: 10

Rage: 6

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} _Tinker_ {X CP} +1, Scrap target {CYB} Minion que vous contrôlez: annulez un autre {CYB} Minion of MANNEQUIN's Level ou moins avec {X CP} Play Cost

Flavour Text: Condamné à l'esclavage en raison de sa nature artificielle, les vraies ambitions de Mannequin restent inconnues.

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 211f

Niveau 2

Disciplines: Portail de la cybernétique

Nom de la carte: Mannequin

Sous-nom: Énigme expérimentale Type de
carte: Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: construire

Vie: 10

Rage: 6

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} _Tinker_ {X CP} +1, Scrap target {CYB} Minion que vous contrôlez: annulez un autre {CYB} Minion of
MANNEQUIN's Level ou moins avec {X CP} Play Cost

{-} {HAPPY} _Refreshment_ {X life} * 2: Désélectionnez un serviteur de niveau X {POR}. [X ne peut pas être supérieur au niveau de MANNEQUIN]

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 211b

Niveau 3

Disciplines: Portail de la cybernétique

Nom de la carte: Mannequin

Sous-nom: Énigme expérimentale Type de
carte: Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: construire

Vie: 10

Rage: 6

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} _Fiddle_ {X CP}, Scrap target {CYB} Serviteur que vous contrôlez: annulez un autre {CYB} serviteur du niveau de MANNEQUIN ou
moins avec un coût de jeu de {X CP}

{-} {HAPPY} _Rejuvenation_ {X life} +2: désélectionnez un serviteur de niveau X {POR}. [X ne peut pas être supérieur au niveau de MANNEQUIN]

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 212f

Niveau: 4

Disciplines: Portail de la cybernétique

Nom de la carte: Mannequin

Sous-nom: Énigme expérimentale Type de
carte: Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: construire

Vie: 10

Rage: 6

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} _Fiddle_ {X CP}, Scrap target {CYB} Serviteur que vous contrôlez: annulez un autre {CYB} serviteur du niveau de MANNEQUIN ou
moins avec un coût de jeu de {X CP}

{-} {HAPPY} _Rejuvenation_ {X life} +2: désélectionnez un serviteur de niveau X {POR}. [X ne peut pas être supérieur au niveau de MANNEQUIN]

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 212b

Niveau 1

Disciplines: Mystique de la guerre

Nom de la carte: Maximillion

Sous-nom: Le conquérant Type de
carte: Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: humain

Vie: 10

Rage: 6

ADMG: 2

Texte de la carte: {+} _Combat Tactician_ {SET}: avancez ou retirez chacun des deux gladiateurs cibles que vous contrôlez

{+} _Back-Off_ {1 CP}: retraite

Texte d'ambiance: "Si vous voulez gagner, faites ce que je vous dis." Artiste:

Scott Klauder

Rareté: commune

Numéro de carte: 213f

Niveau 2

Disciplines: Mystique de la guerre

Nom de la carte: Maximillion

Sous-nom: Le conquérant Type de
carte: Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: humain

Vie: 10

Rage: 6

ADMG: 2

Texte de la carte: {+} _Military Tactician_ {SET}: avancez ou retirez chacun des deux gladiateurs cibles contrôlés par le même joueur

{+} _Back-Off_ {1 CP}: Artiste de la retraite:

Scott Klauder

Rareté: commune

Numéro de carte: 213b

Niveau 3

Disciplines: Mystique de la guerre

Nom de la carte: Maximillion

Sous-nom: Le conquérant Type de
carte: Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: humain

Vie: 10

Rage: 6

ADMG: 3

Texte de la carte: {+} _Military Tactician_ {SET}: avancez ou retirez chacun des deux gladiateurs cibles contrôlés par le même joueur

{+} _Back-Off_ {1 CP}: Artiste de la retraite:

Leo Winstead

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 214f

Niveau: 4

Disciplines: Mystique de la guerre

Nom de la carte: Maximillion

Sous-nom: Le conquérant Type de
carte: Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: humain

Vie: 10

Rage: 6

ADMG: 3

Texte de la carte: {+} _War Tactician_ {SET}: Soit avancer ou retraiter chacun des deux gladiateurs cibles {+} _Back-Off_ {1 CP}:

Retraite

Artiste: Leo Winstead

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 214b

Niveau 1

Disciplines: Guerre Psi

Nom de la carte: Opac Sentir

Sous-nom: Le maître de guerre de Rakaram Type de
carte: Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: spectral

Vie: 10

Rage: 7

ADMG: 2

Texte de la carte: {+} _Squelch_ Dans le champ d'action, {SET}: le joueur ciblé retire 1 carte au hasard de sa main

Texte de la saveur: selon la rumeur, il aurait des centaines d'années, Sentir est sans égal dans l'art du combat. Artiste: Mike
Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 215f

Niveau 2

Disciplines: Guerre Psi

Nom de la carte: Opac Sentir

Sous-nom: Le maître de guerre de Rakaram Type de
carte: Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: spectral

Vie: 10

Rage: 7

ADMG: 2

Texte de la carte: {+} _Squelch_ Dans le champ d'action, {SET}: le joueur ciblé retire 1 carte au hasard de sa main

{-} {HAPPY} _Regather_ Pendant que vous vous trouvez dans le champ d'assistance, {2 LIFE}, retirez 3 cartes de la main: Non défini Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 215b

Niveau 3

Disciplines: Guerre Psi

Nom de la carte: Opac Sentir

Sous-nom: Le maître de guerre de Rakaram Type de
carte: Gladiateur

VP: 5

Mots-clés: spectral

Vie: 10

Rage: 7

ADMG: 2

Texte de la carte: {+} _Silence_ Dans le champ d'action, {SET}: le joueur ciblé retire 2 cartes au hasard de sa main

{-} {HAPPY} _Regather_ Pendant que vous vous trouvez dans le champ d'assistance, {2 LIFE}, retirez 3 cartes de la main: Non défini Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 216f

Niveau: 4

Disciplines: Guerre Psi

Nom de la carte: Opac Sentir

Sous-nom: Le maître de guerre de Rakaram Type de
carte: Gladiateur

VP: 6

Mots-clés: spectral

Vie: 10

Rage: 7

ADMG: 2

Texte de la carte: {+} _Silence_ Dans le champ d'action, {SET}: le joueur ciblé retire 2 cartes au hasard de sa main

{-} {HAPPY} _Recreate_ Pendant le jeu, {1 LIFE}, retirez 3 cartes de la main: Non défini Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 216b

Niveau 1

Disciplines: guerre cybernétique

Nom de la carte: Version 9

Sous-nom: Machine of Death Type de
carte: Gladiator

VP: 3

Mots-clés: construction | Vie humaine: 10

Rage: 9

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} _Grappling Strike_ Ciblez un personnage dans un champ de soutien, {SET}: avancez ce personnage et donnez-lui 1 {XDMG}

Texte de la saveur: «Il y a 3 136 façons de tuer un humain; il les connaît tous. Artiste: Leo Winstead

Rareté: commune

Numéro de carte: 217f

Niveau 2

Disciplines: guerre cybernétique

Nom de la carte: Version 9

Sous-nom: Machine of Death

Type de carte: Gladiateur

VP: 4

Mots-clés: construction | Vie humaine: 10

Rage: 9

ADMG: 2

Texte de la carte: {-} _Grappling Bash_ Ciblez un personnage dans un champ de soutien, {SET}: avancez ce personnage et donnez-lui 2 {XDMG}

Artiste: Leo Winstead

Rareté: commune

Numéro de carte: 217b

Niveau 3

Disciplines: guerre cybernétique

Nom de la carte: Version 9

Sous-nom: Machine of Death Type de carte: Gladiator

VP: 5

Mots-clés: construction | Vie humaine: 10

Rage: 9

ADMG: 3

Texte de la carte: {-} _Grappling Bash_ Ciblez un personnage dans un champ de soutien, {SET}: avancez ce personnage et donnez-lui 2 {XDMG}

Texte de la saveur: Il y avait autrefois 300 versions 9 sous contrat. Celui-ci les a tous retirés. Artiste: Leo Winstead

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 218f

Niveau: 4

Disciplines: guerre cybernétique

Nom de la carte: Version 9

Sous-nom: Machine of Death Type de carte: Gladiator

VP: 6

Mots-clés: construction | Vie humaine: 10

Rage: 9

ADMG: 3

Texte de la carte: {-} _Grappling Crush_ Ciblez un personnage dans un champ de soutien, {SET}: avancez ce personnage et donnez-lui 3 {XDMG}

Artiste: Leo Winstead

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 218b

Niveau 1

Disciplines: Mystic Bio-tek

Nom de la carte: Ryla

Sous-nom: Rogue Demon Type de carte: Gladiator

VP: 3

Mots-clés: démon

Vie: 10

Rage: 5

ADMG: 2

Texte de la carte: {OR} _Growth_ Scrap a Pump que vous contrôlez sur RYLA: +1 {ADMG}

Texte de saveur: Invoquée par Xarz'ycus pour vaincre le guerrier spirituel Kaleem, Ryla a été libérée par l'essence de Kaleem.

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 219f

Niveau 2

Disciplines: Mystic Bio-tek

Nom de la carte: Ryla

Sous-nom: Rogue Demon Type de

carte: Gladiator

VP: 4

Mots-clés: démon

Vie: 10

Rage: 5

ADMG: 2

Texte de la carte: {OR} _Growth_ Scrap a Pump que vous contrôlez sur RYLA: +1 {ADMG}

{-} _Crush_ {SET}: Détruisez le serviteur ciblé avec un coût de jeu inférieur au nombre de blessures sur RYLA

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 219b

Niveau 3

Disciplines: Mystic Bio-tek

Nom de la carte: Ryla

Sous-nom: Rogue Demon Type de

carte: Gladiator

VP: 5

Mots-clés: démon

Vie: 10

Rage: 5

ADMG: 2

Texte de la carte: {OR} {RAGE} _Hyper-Growth_ Scrap a Pump que vous contrôlez sur RYLA: +2 {ADMG} {-} _Crush_ {SET}:

Détruisez le serviteur ciblé avec un coût de jeu inférieur au nombre de blessures sur RYLA

Artiste: Mike Cunningham

Rareté: peu fréquent

Numéro de carte: 220f

Niveau: 4

Disciplines: Mystic Bio-tek

Nom de la carte: Ryla

Sous-nom: Rogue Demon Type de

carte: Gladiator

VP: 6

Mots-clés: démon

Vie: 10

Rage: 5

ADMG: 3

Texte de la carte: {OR} {RAGE} _Hyper-Growth_ Scrap a Pump you control on RYLA: +2 {ADMG}
{-} _Thrash_ {SET}: Détruisez jusqu'à 2 serveurs cibles avec un coût de jeu combiné inférieur au nombre de blessures sur RYLA

Artiste: Mike Cunningham
Rareté: peu fréquent
Numéro de carte: 220b

Niveau 1

Disciplines: Cybernétique mystique

Nom de la carte: Bull's Eye

Sous-nom: Mercenaire féroce Type de
carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: spectral

Vie: 8

Rage: 5

ADMG: 1

Texte de la carte: {PASS} _Deck Cycle_ Lorsqu'il n'est pas défini, retirez 2 cartes de la main: piochez une carte et révélez-la. S'il s'agit d'une carte {MYS}, soignez 1 blessure d'un personnage. S'il s'agit d'une carte {CYB}, gagnez {1 CP} Flavor Text: "Si cela implique de l'argent, ça m'intéresse."

Artiste: Eugene Randolph Young Rareté:
commune
Numéro de carte: 221f

Niveau 2

Disciplines: Cybernétique mystique

Nom de la carte: Bull's Eye

Sous-nom: Mercenaire féroce Type de
carte: Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: spectral

Vie: 8

Rage: 5

ADMG: 1

Texte de la carte: {PASS} _Deck Cycle_ Lorsqu'il n'est pas défini, retirez 2 cartes de la main: piochez une carte et révélez-la. S'il s'agit d'une carte {MYS}, soignez 1 blessure d'un personnage. S'il s'agit d'une carte {CYB}, gagnez {1 CP} {-} {HAPPY} _Stinger_ Tant qu'elle n'est pas définie, {2 LIFE}: donnez 1 {XDMG} à l'artiste du personnage cible: Eugene Randolph Young

Rareté: commune
Numéro de carte: 221b

Niveau 1

Disciplines: Cybernétique Bio-tek

Nom de la carte: H'Ronka

Sous-nom: Manipulateur mécanique Type de
carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 8

Rage: 4

ADMG: 1

Texte de la carte: Vous pouvez jouer à Gladiator {BIO} Pumps sur votre {CYB} Minions Flavor Text: H'Ronka est originaire de Cybicon V, une planète à vie organique limitée.

Artiste: Joe Wigfield
Rareté: commune
Numéro de carte: 222f

Niveau 2

Disciplines: Cybernétique Bio-tek

Nom de la carte: H'Ronka

Sous-nom: Manipulateur mécanique Type de
carte: Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 8

Rage: 4

ADMG: 1

Texte de la carte: vous pouvez jouer à Gladiateur {BIO} Pumps sur vos {CYB} Minions

{-} _Technician_ {3 CP}: Soignez 1 blessure d'un <construct> ou d'un {CYB} Minion Artist: Joe Wigfield

Rareté: commune

Numéro de carte: 222b

Niveau 1

Disciplines: guerre de portail

Nom de la carte: Leetah Kalynda

Sous-nom: Assassin usé par la bataille Type de
carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: construire

Vie: 8

Rage: 4

ADMG: 1

Texte de la carte: LEETAH KALYNDA peut intercepter des caractères dans différents champs. Texte de la saveur:

Parfois, des accidents se produisent.

Artiste: John Kostelny

Rareté: commune

Numéro de carte: 223f

Niveau 2

Disciplines: guerre de portail

Nom de la carte: Leetah Kalynda

Sous-nom: Assassin usé par la bataille Type de
carte: Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: construire

Vie: 8

Rage: 4

ADMG: 1

Texte de la carte: LEETAH KALYNDA peut intercepter des personnages dans différents domaines Vous pouvez jouer des

<armes> de niveau 3 pour un {1 PC} supplémentaire

Artiste: John Kostelny

Rareté: commune

Numéro de carte: 223b

Niveau 1

Disciplines: portail Bio-tek

Nom de la carte: Little Jinx

Sous-nom: Alice Jenks Type de
carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: humain

Vie: 8

Rage: 4

ADMG: 1

Texte de la carte: {?} _Jinx_ {SET}, lancez un D6, sur un

1, 2: Deal 1 {XDMG} pour cibler le gladiateur que vous contrôlez {+} 3-6: Deal 1
{XDMG} pour cibler le gladiateur {-}

Texte de la saveur: Son malheur pèse sur sa beauté! Artiste:

Rareté: commune

Numéro de carte: 224f

Niveau 2

Disciplines: portail Bio-tek

Nom de la carte: Little Jinx

Sous-nom: Alice Jenks Type de
carte: Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: humain

Vie: 8

Rage: 4

ADMG: 1

Texte de la carte: {?} _Vex_ {SET}, lancez un D6, sur un

1, 2: donnez 1 {XDMG} pour cibler le gladiateur que vous contrôlez {+} 3-6: donnez 2
{XDMG} pour cibler le gladiateur {-}

Artiste:

Rareté: commune

Numéro de carte: 224b

Niveau 1

Disciplines: Cybernétique de guerre

Nom de la carte: Dragon frappant

Sous-nom: Naru Kami

Type de carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: humain

Vie: 8

Rage: 4

ADMG: 1

Texte de la carte: {+} _Hand-to-Hand_ Scrap a <weapon> ON STRIKING DRAGON: Jouez une carte <software> ou <hardware> depuis votre
Arsenal ou votre main pour la moitié de son coût de jeu arrondi.

Texte d'ambiance: "Frappez lorsque vous avez l'avantage ou pas du tout." Artiste:

Rareté: commune

Numéro de carte: 225f

Niveau 2

Disciplines: Cybernétique de guerre

Nom de la carte: Dragon frappant

Sous-nom: Naru Kami

Type de carte: Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: humain

Vie: 8

Rage: 4

ADMG: 2

Texte de la carte: {+} _Hand-to-Hand_ Scrap a <weapon> on STRIKING DRAGON: Jouez une carte <software> ou <hardware> depuis votre Arsenal ou votre main pour la moitié de son coût de jeu arrondi.

{+} _Armed Combat_ Scrap 2 cartes de la main, {SET}: prenez une <physical> ou <ancient> <weapon> de votre Arsenal en main

Artiste:

Rareté: commune

Numéro de carte: 225b

Niveau 1

Disciplines: War Bio-tek

Nom de la carte: Pago

Sous-nom: The Mangled One Type de carte: Gladiator

VP: 2

Mots-clés: construction | vie extraterrestre: 8

Rage: 4

ADMG: 1

Texte de la carte: {DR} _Flashback_ Après que PAGO ait pris X {ADMG}, {SET}: l'attaquant ciblé prend X {DDMG} à moins que son contrôleur ne retire 3 cartes de sa main

Texte de la saveur: Pago s'est une fois déchiré, simplement pour être reconstruit avec des pièces de qualité supérieure! Artiste: John Kostelny

Rareté: commune

Numéro de carte: 226f

Niveau 2

Disciplines: War Bio-tek

Nom de la carte: Pago

Sous-nom: The Mangled One Type de carte: Gladiator

VP: 3

Mots-clés: construction | vie extraterrestre: 8

Rage: 4

ADMG: 2

Texte de la carte: {DR} _Flashback_ Après que PAGO ait pris X {ADMG}, {SET}: l'attaquant ciblé prend X {DDMG} à moins que son contrôleur ne retire 3 cartes de sa main

Artiste: John Kostelny

Rareté: commune

Numéro de carte: 226b

Niveau 1

Disciplines: Psi Mystic

Nom de la carte: The Stranger Sub

Name: Q'estaok

Type de carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: spectral

Vie: 8

Rage: 5

ADMG: 1

Texte de la carte: {-} _Bolt_ {1 CP} {SET}: donnez 1 <aura> {XDMG} au texte de la saveur du personnage cible: "Avec la grande arrivée, ils comprendront"

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 227f

Niveau 2

Disciplines: Psi Mystic

Nom de la carte: The Stranger Sub

Name: Q'estaok

Type de carte: Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: spectral

Vie: 8

Rage: 5

ADMG: 1

Texte de la carte: {-} _Bolt_ {1 CP} {SET}: Donnez 1 <aura> {XDMG} au personnage cible
{+} {HAPPY} _Paradox_ {2 LIFE} {SET}: changez le nombre total de blessures sur 2 gladiateurs cibles que vous contrôlez (ne peut pas être utilisé si cela détruirait l'une des cibles)

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 227b

Niveau 1

Disciplines: Portal Psi

Nom de la carte: Trace

Sous-nom: Summoner

Type de carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: humain

Vie: 8

Rage: 3

ADMG: 1

Texte de la carte: {OR} {HAPPY} _Psychic Boomerang_ Après avoir joué un coup rapide de {PSI}, {1 LIFE}, {2 CP}: prenez-le en main au lieu de le mettre au rebut

Flavour Text: Liée par un contrat qu'elle était incapable d'éviter de signer, Trace a du mal à se libérer d'Ophidian.

Artiste: Mike Coppolecchia

Rareté: commune

Numéro de carte: 228f

Niveau 2

Disciplines: Portal Psi

Nom de la carte: Trace

Sous-nom: Summoner

Type de carte: Gladiateur

VP: 3

Mots-clés: humain

Vie: 8

Rage: 3

ADMG: 1

Texte de la carte: {OR} {HAPPY} _Psychic Boomerang_ Après avoir joué un coup rapide de {PSI}, {1 LIFE}, {2 CP}: prenez-le en main au lieu de le mettre au rebut

{+} _Guided Retreat_ {1 CP}: retirez un serviteur {POR} que vous contrôlez Artiste: Mike

Coppolecchia

Rareté: commune

Numéro de carte: 228b

Niveau 1

Disciplines: Cybernétique

Nom de la carte: Berserker

Sous-nom: Génie fanatique Type de carte: Gladiateur

PV: 1

Mots-clés: construire

Vie: 6

Rage: 3

ADMG: 1

Texte de la carte: {-} _Reconstruction_ Scrap a {CYB} Minion you control, {SET}: Take a {CYB} Minion from your Arsenal into hand

Texte d'ambiance: "Avec un QI comme le mien, qui a besoin de force?" Artiste: Mike

Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 229f

Niveau 2

Disciplines: Cybernétique

Nom de la carte: Berserker

Sous-nom: Génie fanatique Type de carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: construire

Vie: 6

Rage: 3

ADMG: 1

Texte de la carte: {-} _Reconstruction_ Scrap a {CYB} Minion you control, {SET}: Take a {CYB} Minion from your Arsenal into hand

{-} _Jump Start_ {SET}: Annuler un artiste minion de niveau 1 {CYB}: Mike

Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 229b

Niveau 1

Disciplines: Portail

Nom de la carte: PK

Sous-nom: Démon d'honneur Type de carte: Gladiateur

PV: 1

Mots-clés: démon

Vie: 6

Rage: 1

ADMG: 1

Texte de la carte: {DR} _Pacification_ Lorsqu'un adversaire déclare une attaque contre un gladiateur autre que PK, {2 CP}: {ADMG} ne peut pas être modifié par <armes>

Texte de la saveur: Ancien serviteur d'Arkzilipul, PK s'est écarté du chemin du mal. Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 230f

Niveau 2

Disciplines: Portail

Nom de la carte: PK

Sous-nom: Démon d'honneur Type de carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: démon

Vie: 6

Rage: 1

ADMG: 1

Texte de la carte: {DR} _Pacification_ Lorsqu'un adversaire déclare une attaque contre un gladiateur autre que PK, {2 CP}: {ADMG} ne peut pas être modifié par <armes>

{DR} _Support_ Lorsqu'un personnage déclare une attaque, {SET}: il inflige -1 {ADMG} Artiste: Mike Cunningham

Rareté: commune

Numéro de carte: 230b

Niveau 1

Disciplines: Bio-tek

Nom de la carte: Poc Shot

Sous-nom: Scion of Evil Type de carte: Gladiateur

PV: 1

Mots-clés: démon

Vie: 6

Rage: 1

ADMG: 1

Texte de la carte: {OR} _Outbreak_ Tant qu'il n'est pas défini, avant qu'un personnage ne prenne <bio-decay> {DMG}, {2 CP}: + 1 <bio-decay> {DMG}

Texte de saveur: À sa naissance, il a été déclaré: Le fils indigne d'un seigneur démon. Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 231f

Niveau 2

Disciplines: Bio-tek

Nom de la carte: Poc Shot

Sous-nom: Scion of Evil Type de carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: démon

Vie: 6

Rage: 1

ADMG: 1

Texte de la carte: {OR} _Outbreak_ Tant qu'il n'est pas défini, avant qu'un personnage ne prenne <bio-decay> {DMG}, {2 CP}:

+ 1 <bio-decay> {DMG}

{DR} _Mourn_ Après la destruction d'un gladiateur que vous contrôlez: jouez une carte {BIO} avec un coût de jeu de {4 CP} ou moins pour {0 CP}, en ignorant son symbole de flux.

Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 231b

Niveau 1

Disciplines: Guerre

Nom de la carte: l'étalon

Sous-nom: Schaeffer Steelarm Type de

carte: Gladiateur

PV: 1

Mots-clés: humain

Vie: 6

Rage: 2

ADMG: 1

Texte de la carte: {OR} _One-Two Punch_ Lancez un D6, sur 5 ou 6: +1 {ADMG}

Texte de la saveur: l'étalon se bat pour l'amour, ce qui le rend faible. Il ne s'améliorera jamais tant qu'il n'aura pas appris le pouvoir de la haine.

-- Arkzilipul

Artiste: Mike Coppolecchia

Rareté: commune

Numéro de carte: 232f

Niveau 2

Disciplines: Guerre

Nom de la carte: l'étalon

Sous-nom: Schaeffer Steelarm Type de

carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: humain

Vie: 6

Rage: 2

ADMG: 1

Texte de la carte: {OR} _One-Two Punch_ Lancez un D6, sur 5 ou 6: +1 {ADMG}

{+} _New Blood_ Placez un gladiateur que vous contrôlez: prenez une carte <arme> de votre arsenal et jouez-la sur L'ÉTALON

Artiste: Mike Coppolecchia

Rareté: commune

Numéro de carte: 232b

Niveau 1

Disciplines: Mystique

Nom de la carte: Simon Bantus

Sous-nom: Poisson

Type de carte: Gladiateur

PV: 1

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 6

Rage: 5

ADMG: 1

Texte de la carte: {-} _Triage_ Dans le champ d'action, {X CP} * 2, {SET}: soignez 1 blessure de X gladiateurs que vous contrôlez dans le champ d'action

Texte d'ambiance: "Je déteste vraiment cet endroit!" Artiste:

John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 233f

Niveau 2

Disciplines: Mystique

Nom de la carte: Simon Bantus

Sous-nom: Poisson

Type de carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: extraterrestre

Vie: 6

Rage: 5

ADMG: 1

Texte de la carte: {-} _Triage_ Dans le champ d'action, {X CP} * 2, {SET}: soignez 1 blessure de X gladiateurs que vous contrôlez dans le champ d'action

{-} _Medical Container_ {SET}: prenez une carte {MYS} de votre Arsenal en main Artiste: John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 233b

Niveau 1

Disciplines: Psi

Nom de la carte: Taa Ra

Sous-nom: Chercheur des ombres Type de carte: Gladiateur

PV: 1

Mots-clés: spectral

Vie: 6

Rage: 3

ADMG: 1

Texte de la carte: {R} _Unburden_ Une fois défini, {1 LIFE}: réduisez le coût de lecture d'une carte {PSI} de {1 CP}, jusqu'à un minimum de {0 CP}

Texte de la saveur: On dit qu'elle souhaite se venger du meurtrier de son frère. Artiste: Drew Hilstad

Rareté: commune

Numéro de carte: 234f

Niveau 2

Disciplines: Psi

Nom de la carte: Taa Ra

Sous-nom: Chercheur des ombres Type de carte: Gladiateur

VP: 2

Mots-clés: spectral

Vie: 6

Rage: 3

ADMG: 1

Texte de la carte: {R} _Unburden_ Une fois défini, {1 LIFE}: réduisez le coût de lecture d'une carte {PSI} de {1 CP}, jusqu'à un minimum de {0 CP}

{DR} {HAPPY} _Swipe_ Tant qu'il n'est pas réglé, lorsqu'un adversaire joue une carte {?} Ou {+} {PSI}: faites-le {-} à moins qu'il ne paie {1 CP}

Artiste: Drew Hilstad
Rareté: commune
Numéro de carte: 234b

Niveau: 0
Disciplines: Portail
Nom de la carte: Tessa
Sous-nom: Type de carte chercheur
dimensionnel: Gladiateur
VP: 2
Maintenir le coût: 2
Mots-clés: extraterrestre | Renforcement Life: 4

Rage: 2
ADMG: 1

Texte de la carte: {-} _Summoning Watch_ Supprimez un serviteur {POR} que vous contrôlez, révéléz la carte du dessus de votre arsenal: prenez-la en main si c'est une carte {POR}, sinon mettez-la au rebut

Flavour Text: La royauté de Tessa d'où elle vient, mais ici, elle doit gagner sa place. Artiste: Elizabeth Robinette

Rareté: commune
Numéro de carte: 235

Niveau: 0
Disciplines: Guerre
Nom de la carte: Hammerhands
Sous-nom: Unfortunate Fiend Type de
carte: Gladiator
VP: 2
Maintenir le coût: 2
Mots-clés: construction | Renforcement Life: 4

Rage: 2
ADMG: 1

Texte de la carte: {-} _Improvised Attack_ {SET}: mettez au rebut la carte du dessus de votre Arsenal. S'il s'agit d'une carte <weapon>, distribuez 1 {XDMG} à un serviteur

Flavour Text: Le jeu lui a tout perdu, y compris ses mains ... Artiste: John Moriarty

Rareté: commune
Numéro de carte: 236

Niveau: 0
Disciplines: Bio-tek
Nom de la carte: Jean Splice
Sous-nom: Electric Hag Type de
carte: Gladiator
VP: 2
Maintenir le coût: 2
Mots-clés: spectral | Renforcement Life: 4

Rage: 3
ADMG: 1

Texte de la carte: {-} _Pool_ {SET}: Révélez la carte du dessus de votre Arsenal. Prenez-la en main s'il s'agit d'une carte {BIO}, sinon mettez-la au rebut

Texte d'ambiance: "Laissez-moi jeter un œil à cela." Artiste:

Elizabeth Robinette

Rareté: commune

Numéro de carte: 237

Niveau: 0

Disciplines: Mystique

Nom de la carte: Mandy Von Ulaga

Sous-nom: Enfant démon Type de carte:

Gladiateur

VP: 2

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: démon | Renforcement Life: 4

Rage: 1

ADMG: 1

Texte de la carte: {-} {HAPPY} _Mystic Dolly_ {2 CP} {SET}: Soignez 1 blessure d'un gladiateur déchaîné dans le champ d'action

Texte d'ambiance: "Je veux juste jouer." Artiste:

John Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 238

Niveau: 0

Disciplines: Psi

Nom de la carte: Sara-la Konets

Sous-nom: The Bloated One Type de

carte: Gladiator

VP: 2

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: extraterrestre | Renforcement Life: 4

Rage: 2

ADMG: 1

Texte de la carte: {PASS} _Wandering Search_ Nommer une carte: Révélez la carte du dessus de votre Arsenal. Prenez la carte dans votre main si elle porte le nom de carte, sinon mettez-la au rebut

Texte de la saveur: "Je peux me défendre avec le meilleur d'entre eux!" Artiste: John

Moriarty

Rareté: commune

Numéro de carte: 239

Niveau: 0

Disciplines: Cybernétique

Nom de la carte: Walter "Boom-Boom" Drake Sous-nom:

Champion du vieux temps Type de carte: Gladiateur

VP: 2

Maintenir le coût: 2

Mots-clés: extraterrestre | humain | Renforcement Life: 4

Rage: 2

ADMG: 1

Texte de la carte: {-} _Méthodes de la pièce sombre_ {SET}: Retirez la carte du dessus de votre Arsenal. S'il s'agit d'une carte {CYB}, gagnez {1 CP}

Flavour Text: "J'étais en train de botter les fesses du démon quand ton père était en couches!" Artiste: Elizabeth

Robinette

Rareté: commune

Numéro de carte: 240

Copyright 2003 Ophidian, Inc.